HOBBY CONSOLAS Presenta:

El Libro De Las Portátiles

Trucos y Comentarios para más de 70 juegos

Game Boy • Game Gear

HOBBY CONSOLAS
Edita: HOBBY PRESS S.A.
Imprime: PENTACROM
Depósito Legal: M-32631-1991

EL LIBRO DE LAS PORTÁTILES

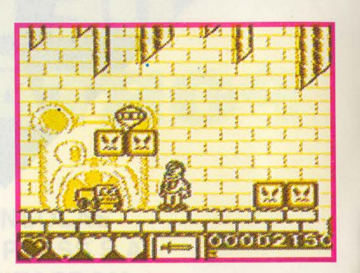
Este mes vamos de portátiles. O mejor, de libro de portátiles. Hemos aprovechado la cantidad de Game Boy y Game Gear que circulan por nuestro país, para hacer un buen libro en el que contamos todo lo que hay que saber sobre más de 70 juegos para las consolas que más pitan. Tras esta página os esperan princesas, rambos, terminators, rescates, luchas medievales, emocionantes partidos de fútbol, guerreros, bichos malos y un sin fín de personajes y argumentos de llevar por casa, por la calle, por la oficina, en el autobús y... donde buenamente queráis: que son portátiles y muy manejables.

Pero eso no será todo. Además de la imaginación y creativas historias que encontraréis en cada página, habrá un buen montón de trucos con los que hacer frente a cualquier peligro, con los que no temer a nada y con los que destrozar a ese monstruo que lo está pidiendo a gritos. Ya lo veréis. Desde trucos a claves, pasando por estrategias, ayudas, passwords imposibles y muchas otras sorpresas.

¿Más cosas? Por supuesto, este libro es de lo más completo que podréis tener entre manos. Porque además de todo lo que habéis leído, todavía falta por decir una cosita: cada juego llevará su argumento, sus trucos y... su puntuación. Para que ninguno se pierda y para que, si no tiene ese juego del que hablamos, sepa enseguida si es bueno o no. ¿Es o no el mejor libro de portátiles del mundo?, ¿es o no el libro que estabáis esperando?, ¿es o no...?

THE ADDAMS FAMILY

Compañía: OCEAN
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 0
Nº de fases: 15



Una de las más inagotables fuentes de inspiración de las compañías consoleras es la que tiene su sede en Hollywood, es decir, el bello arte de la cinematografía. Con tanto título, es normal que algunos de ellos caigan en el más profundo olvido, pero por fortuna, no es este el caso. A grandes rasgos, «The Addams Family» reproduce la idea central de la película: liberar a nuestra familia de las garras del mal. Como es lógico, ese trabajo debe corresponder al cabeza de familia, representado por Gómez (curioso apellido para un héroe).

Gómez debe atravesar quince niveles repletos de fantasmagóricos peligros. ¿Cómo? Muy fácil, a base de saltos y raras habilidades. Pero todo no iba a ser malo, porque Gómez es un aprendiz de mago y en su camino tendrá la posibilidad de demostrar su capacidad para transformarse en hombre lobo, pez o vampiro. Vamos, el sueño de todo mago, y, si no, que se lo pregunten a Tamariz.



CALIFICACIÓN: 83%

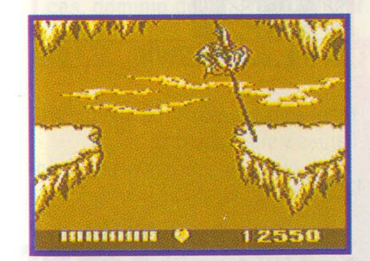
TRUCOS

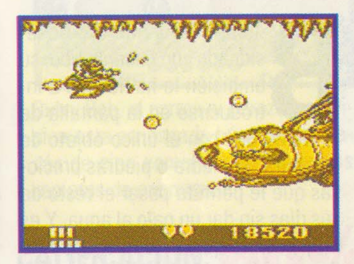
- Cuando estés en las últimas y no te quede casi ningún corazón, pulsa "A", "B" Y "Select", y verás que, como por arte de magia, tu vida se rellena por completo.
- Si bajas a la bodega, te colocas en la parte izquierda del segundo cepo y pulsas hacia arriba, aparecerás en la última fase del juego.

BATTLETOADS

Compañía: TRADEWEST
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 4
Nº de fases: 12

Si te decimos que son pequeñas, verdosas y con mucha marcha, seguro que piensas en las Tortugas Ninja. ¡Pues no! Esta vez te has equivocado. Hablamos de ranas, pero responden a los nombres de Zitz, Pimple y Rash, y sus peripecias son, si cabe, más apasionantes que las de los citados quelonios. La cosa va, para variar, sobre el rapto de la chica guapa de turno (¿o será de la rana?), y las peripecias para rescatarla de los batracios. Tampoco podía faltar la mala, que en esta ocasión se hace llamar Reina de la Oscuridad (o Dark Queen para los que saben inglés). Pero tras esta excusa se esconde todo un cúmulo de acción y de ganas de hacer las cosas bien. Las fases no te dejarán ni un momento de respiro. Primero, manejarás un mazo con el que atizar a tus enemigos, luego controlarás una nave galáctica, más tarde, una moto de agua, y así hasta llegar a las doce fases que componen este magnífico cartucho. Lo único que se le puede achacar es un extrema dificultad, pero tampoco se puede pedir todo.





CALIFICACIÓN: 91%

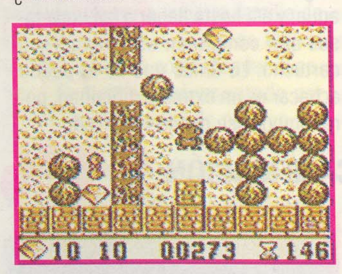
TRUCOS

- Si quieres conseguir cinco vidas por un precio módico, pulsa en la pantalla de título "A", "B" y "Abajo". Después, pulsa "Start" y empieza el juego como siempre, pero con cinco sapos de más.

BOULDER DASH

Compañía: FIRST STAR
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 80

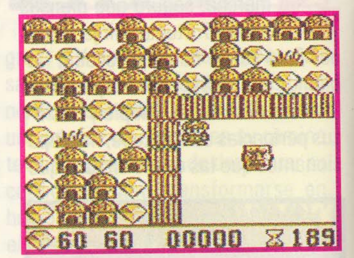
Boulder es un minero obsesionado con hacerse rico, su ambición le ha llevado a introducirse en la pantalla de tu Game Boy con el único objeto de encontrar la piedra o piedras preciosas que le permita pasar el resto de sus días sin dar un palo al agua. Y es muy posible que si tu le ayudas, te lleves un buen pellizco de la fortuna. ¿Te animas ?



Para empezar, prueba a introducirte en las profundidades de las minas gameboyanas y evita que los derrumbamientos de piedra alcancen a Boulder Dash en su intento de lograr fortuna.

Tu misión es guiarle a través de las ochenta fases de este recorrido laberíntico y recoger todos los diamantes que encuentres a tu paso, sin olvidarte de esquivar todos los obstáculos (que serán muchos); todo eso y sin salir de la pantalla.

Cuando la hayas recorrido de cabo a rabo, pasa a la siguiente, así hasta



tener un buen saquito de piedras brillantes y muy valiosas.

Y es que, como dice el anuncio, un diamante es para siempre.

CALIFICACION: 78%

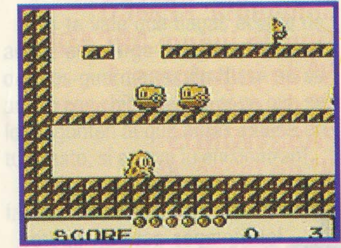
TRUCOS

- Una vez que hayas recogido todos los diamantes, pulsa "Start". Moviéndote por el mapa con el pad, podrás encontrar fácilmente la salida (en la piedra que parpadea).

BUBBLE BOBBLE

Compañía: TAITO
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 99

La princesa Hermenegilda está enferma. ¿Qué tendrá la princesa? Su padre, desesperado, busca el remedio que devuelva la salud a su ojito derecho. Tan sólo el Agua de Luna puede sanar a la bella Hermenegilda. El problema es que el citado ungüento está oculto en la Tierra de las Burbujas Dulces, dominio del malvado Bubber.



Bub y Bob, ni cortos ni perezosos, inician esta arriesgada búsqueda a través de cien complicados laberintos repletos de enemigos.

CALIFICACION: 60%

TRUCOS

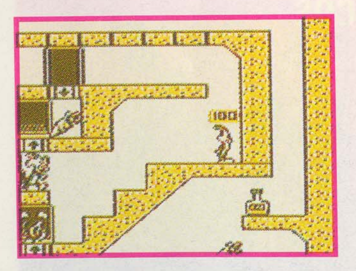
Para acceder directamente a cualquier pantalla introduce estos códigos:

001...VLL1	021...3LL1	041...XLLF	061...5LLF	081...1LL3
002...VGL1	022...3GL1	042...XGLF	062...5GLF	082...1GL3
003...KLL1	023...DLL1	043...HLLF	063...BLLF	083...FLL3
004...KGL1	024...DFL1	044...HGLF	064...BGLF	084...FGL3
005...WLL1	025...4LL1	045...ZLLF	065...VLL3	085...3LL3
006...WGL1	026...4GL1	046...ZGLF	066...VGL3	086...3GL3
007...JLL1	027...CLL1	047...GLLF	067...KLL3	087...DLL3
008...JGL3	028...CGL1	048...GGLF	068...KGL3	088...DGL3
009...XLL1	029...5LL1	049...1LLF	069...WLL3	089...4LL3
010...XGL1	030...5GL1	050...1GLG	070...WGL3	090...4GL3
011...HLL1	031...BLL1	051...FLLF	071...JLL3	091...CLL3
012...HGL1	032...BGL1	052...FGLF	072...JGL3	092...CGL3
013...ZLL1	033...VLLF	053...3LLF	073...XLL3	093...5LL3
014...ZGL1	034...VGLF	054...3GLF	074...XGL3	094...5GL3
015...GLL1	035...KLLF	055...DLLF	075...HLL3	095...BLL3
016...GGL1	036...KGLF	056...DGLF	076...HGL3	096...BGL3
017...1LL1	037...WLLF	057...4LLF	077...ZLL3	097...VLLD
018...1GL1	038...WGLF	058...4GLF	078...ZGL3	098...VGLD
019...FLL1	039...JLLF	059...CLLF	079...GLL	099...KLLD
020...FGL1	040...JGLF	060...CGLF	080...GGL3	100...KZBJ

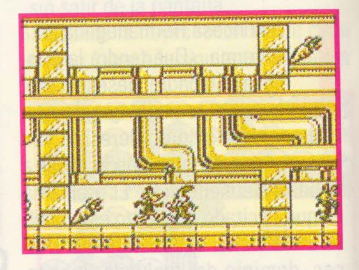
BUGS BUNNY CRAZY CASTLE

Compañía: KEMCO
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 80

El conejo más famoso de todos los tiempos está en apuros debido a que los "dibus" más envidiosos están dispuestos a todo con tal de que sus sueldos se igualen a los del dichoso conejo. Un grupo de renombrados malos decidieron que el punto débil de todo hombre está en su chica, así que si logran raptar a la compañera de



Bugs le podrían pedir a éste que hiciese lo que ellos quisieran. El secuestro resultó fácil, pero el tiro les ha salido por la culata, porque Bugs Bunny se ha limitado a ir en busca de su amada. El juego consta de 80 niveles en los que debes recoger todas las zanahorias que aparezcan. Una vez que la pantalla quede limpia, serás conducido a la siguiente fase. Por fortuna, B. B. dispone de algunas ayudillas al puro estilo "cartoon".



CALIFICACION: 76%

TRUCOS

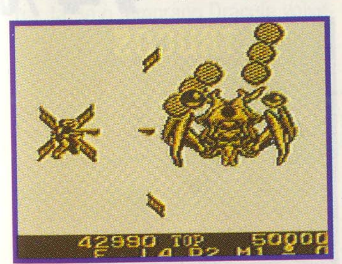
-Con estos passwords podrás ver la mayoría de las fases de este juego de plataformas protagonizado por el conejo más famoso de todos los tiempos:

NIVEL 10.....WZFS
NIVEL 20.....ZTPZ
NIVEL 30.....WYCZ
NIVEL 40......TX9W
NIVEL 50......2TWZ
NIVEL 60......YTKK
NIVEL 70......SHE2
NIVEL 80......XH02

BURAI FIGHTER DELUXE

Compañía: TAITO
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nºde fases: 5

El malvado Burai había logrado conquistar medio mundo conocido. Pero sus planes no se quedaban ahí. La única idea que rondaba por su cabeza era lograr el dominio absoluto de la galaxia y de todo el tráfico de mercancías que en ella se produjera. Así que, visto lo visto, no te queda más remedio que calzarte tu traje espacial y lanzarte



al vacío galáctico con tu jet-pack bien sujeto a la espalda, para eliminar a todos los secuaces de Burai, jefazos incuidos.

Cinco niveles llenos de peligros con un súper enemigo esperándote al final, y tú con una metralleta.

Más te vale que hagas acopio de armas a lo largo del recorrido, porque los guardianes de Burai no se andan con chiquitas. ¡Y si no que se lo pregunten al que antes estaba en tu puesto, si es que lo encuentran!

Diversión por los cinco, -como las fases-, costados.

CALIFICACION: 78%

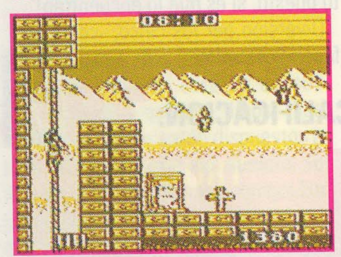
TRUCOS

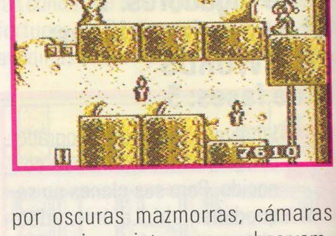
- Para que pases sin ningún tipo de esfuerzo este shoot'em up, aquì van estas claves:

NIVEL	FASES	CLAVES
EAGLE	2	HGKM
	3	CPFG
	4	JJCM
	5	DKLF
ALBATROS	2	HGNC
	3	BMHB
	4	DGBF
	5	JGJH
ACE	2	CBHL
	3	MHCB
	4	CDMN
	5	KDPG
ULTIMATE	1	CDCP
	2	LMCJ
	3	CCHL
	4	HFKP
	5	BNGN

THE CASTLEVANIA ADVENTURE

Compañía: KONAMI
Tipo de juego: ACCIÓN
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 4





La historia que te vamos a narrar transcurre en uno de los lugares más tenebrosos que existen sobre la faz de la tierra, Castlevania. Allí habita el personaje que más miedo nos ha hecho pasar en las oscuras y frías noches de invierno, el Príncipe de las Tinieblas, el mismísimo Conde Drácula, aquel que nos hizo taparnos hasta las orejas con nuestras mantas, aunque el sudor nos cayese a chorros.

Pues bien el Conde tiene sed de sangre y los habitantes de Castlevania serán la jarra de la que obtener su preciado néctar.

La aventura está servida y además por partida cuádruple, que son la fases que tendrás que sufrir. Pasarás por oscuras mazmorras, cámaras mortuorias, criptas con muchos vampiros. Y tú, con un látigo al que le dicen Místico. Y lo peor de todo: al final te espera el Conde Drácula.

CALIFICACIÓN: 74%

TRUCOS

- Con este truco conseguirás una suculenta vida extra: para ello, en el primer nivel ignora a la primera antorcha y golpea al resto de ellas.

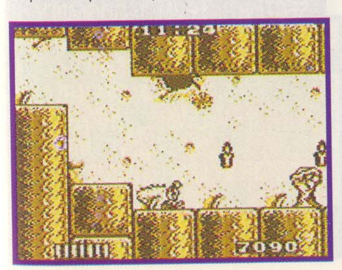
- Si quieres llegar a una pantalla secreta repleta de bonus y de vidas, no tienes más que subir hasta el quinto piso de la primera fase. Para llegar hasta allí sube por la cuerda y escala por los ladrillos. Arriba, muy arriba, se encuentra la ansiada pantalla.

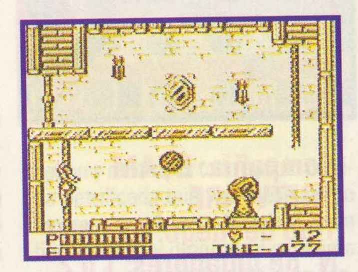
CASTLEVANIA II: BELMONT'S REVENGE

Compañía: KONAMI
Tipo de juego: ACCIÓN
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 4

En las lejanas tierras de Transilvania permanecía viva la leyenda sobre el Conde Drácula. Los pequeños también conocían la historia y, al llegar la noche, el terror se apoderaba de ellos. Los más ancianos decían que Cristopher Belmont acabó hace años con el vampiro, pero lo cierto es que nadie podía dormir tranquilo. Tan sólo Belmont sabía la verdad de la historia: tarde o temprano Drácula volvería a la vida, y su venganza sería terrible.

Quince tranquilos años tardó en llegar ese momento. Soleiyu, hermana de Cristopher, ha sido raptada y transformada en un demonio. Cristopher, que ha presenciado toda la escena, se dirige hacia el castillo del Conde con su látigo. La historia no ha hecho más que empezar. Cuatro castillos habitados por los más siniestros seres componen los dominios de Drácula, un infierno en el que encontrarás algunas pociones mágicas y armas especiales que te ayudarán a la realización de tu empresa.





CALIFICACION: 91%

TRUCOS

- Introduce este código al principio del juego y disfrutarás de nueve vidas más. Toma nota: "vela", "vela", "corazón", "corazón".

- Si lo que quieres es escuchar los sonidos de este cartucho introduce: "corazón", "corazón", "corazón", "corazón".

CHOPLIFTER 2

Rescue Force ha puesto a tu disposición el helicóptero Choplifter, con el objeto de que liberes a la humanidad de sus opresores. Cinco peligrosos territorios pondrán a prueba tus reflejos en más de una ocasión. Empezarás en los campos invadidos por el enemigo, para continuar en las cavernas, el mar, la selva, y, por último, la ciudad.

Compañía: BEAM SOFTWARE
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1 ó 2.
Nº de continuaciones: 2
Nº de fases: 5

La tierra vive sumida en un profundo caos desde que estalló la más sangrienta de todas las batallas. Poblaciones enteras destrozadas, países desmantelados y terror es todo lo que se respira en este tétrico ambiente. Por ello, la



CALIFICACION: 86%

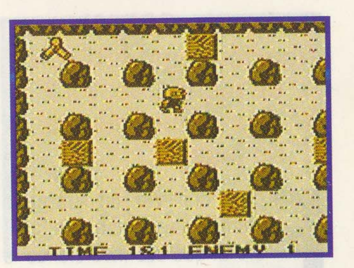
TRUCOS

- Aquí tienes las claves que te permiten jugar directamente en cualquier fase del juego:

SECTOR 1:	LEVEL 2:	SKYHPPR
	LEVEL 3:	LKYBYSS
SECTOR 2:	LEVEL 1:	CHPLFTR
	LEVEL 2:	BYMSFWR
	LEVEL 3:	RGHTHND
SECTOR 3:	LEVEL 1:	GDGMPLY
	LEVEL 2:	TRYHRDR
	LEVEL 3:	SPRYSKS
SECTOR 4:	LEVEL 1:	CMPTRWZ
	LEVEL 2:	CHPYBYS
	LEVEL 3:	VRYHPPY
SECTOR 5:	LEVEL 1:	GMBYQZD
	LEVEL 2:	LVLYTYZ
	LEVEL 3:	FDDYGMZ

DYNABLASTER

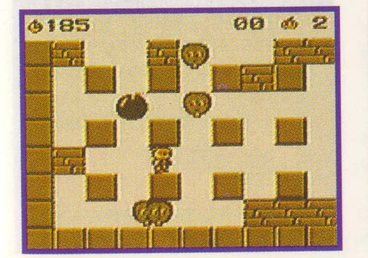
Compañía: HUDSON SOFT
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 11



La paz mundial está de nuevo en peligro. Las clausuradas fábricas de monstruos de roca y granito han vuelto a ponerse en funcionamiento, haciendo que enormes moles pétreas campen a sus anchas por la ciudad.

Al alcalde no le ha quedado otro remedio más que contratar a un grupo de caza-rocas conocidos como los Dynablasters.

Como es lógico, tú lideras ese grupo y has hecho la firme promesa de liberar a la ciudad y a sus habitantes del mal que les acosa. Tras trazar un plan de acuerdo con tu equipo, te diriges a las fábricas en proceso de rebelión y destruyes todo indicio de vida petrificada que ves. Después no hay más que buscar la salida, cosa harto difícil, y dirigirte al siguiente centro de producción. Y la cosa consiste en hacer esto diez veces más.



CALIFICACION: 61%

TRUCOS

- Simplemente códigos:

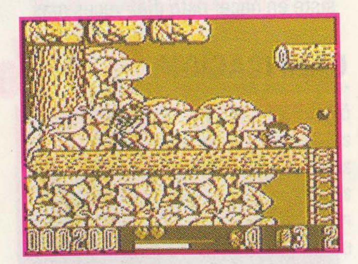
FASE 1: OB3LBKMNMGKGKGKGKG
FASE 2: F1CP23DYDLF1F1KGKGKG
FASE 3: BOYD2KMNMY2H2H3L3L3N
FASE 4: MNF1MONMNFBOBOMOBOBG
FASE 5: NMKG13DJDGPCGKBCPCPG
FASE 6: NMCP2KMNM12HOBKH2H2G
FASE 7: H23LBPBOBHKGCPPB1F1F
FASE 8: H2F1MFYNMLPCGKM2H2HO
FASE 9: H1KGD22NMHKGPCBF1F1H
FASE 10: OBH2MNODYG1FL3DKGKGL
FASE 11: F1DY3222HODYNMKH2H2

HOOK

Compañía: OCEAN
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1 ó 2
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 27

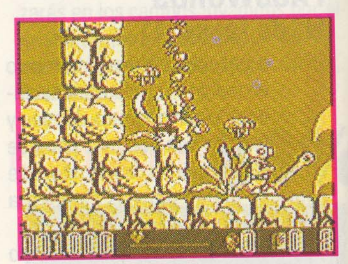
Erase una vez un atareado hombre de negocios, un hombre al que sus inversiones le preocupaban más que sus propios hijos. En definitiva, un hombre mayor que había perdido la ilusión y que había olvidado que una vez fue... Peter Pan.

Pero mira por donde que Hook, su



enemigo de juventud, no había olvidado quién era y una fría noche de Navidad le hizo el peor de los regalos: raptó a los hijos de Peter y se los llevó al país de Nunca Jamás.

Para llegar a este lejano país nuestro ejecutivo debía recobrar su imaginación, debía volver a ser el Peter Pan que una vez fue. Un bonito juego del más puro estilo arcade, con multitud de enemigos y un extenso mapeado repleto de plataformas, minas, bosques y barcos anclados en la arena, sin olvidar la presencia de los Niños Perdidos y Campanilla.



CALIFICACION: 90%

TRUCOS

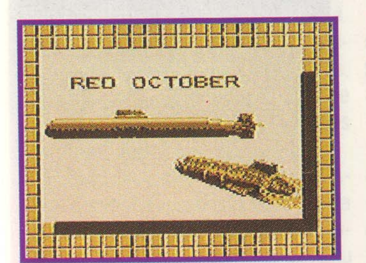
- Con esta fase conseguirás toda la energía que quieras. En la fase "GHOST MINE", cuando pases al pirata zombie y comiences a bajar las escaleras, deja la cabeza al descubierto en la parte superior de la escalera. El pirata zombie pasará sobre tí provocando una bajada de energía en tu marcador de vida, pero después te compensará sobradamente. Haz esto hasta que tengas toda la energía completa.

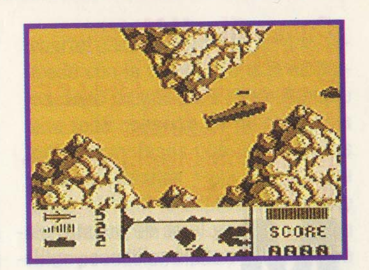
HUNT FOR RED OCTOBER

Compañía: HI TEC EXPRESSIONS
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1-2
Nº continuaciones: 0
Nº de fases: 8

La caza del Octubre Rojo es una perfecta trama en la que intervienen tres mentalidades diferentes. Por un lado, los que adoptan el modelo de vida soviético; en el lado opuesto, los amantes del "way of life" americano y, por último, aquellos que, no estando de acuerdo con la opresión soviética, se ven obligados a acatarla. A estos últimos vamos a referirnos.

El juego se sitúa en la Época pre-Gorbachov y tiene como protagonistas absolutos a un moderno submarino cuyos motores están equipados con la última tecnología en turbinas silenciosas y a un comandante soviético deseoso de vivir en Estados Uni-





dos. Su localización resulta prácticamente imposible para los radares, y la misión del comandante ruso será la de llevar su submarino a las costas americanas evitando el amplio despliegue de misiles y disparos bajo el agua. Ah!, y no desesperes ante la enorme dificultad.

CALIFICACION: 69%

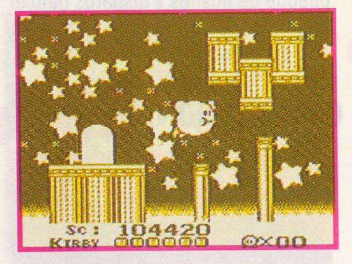
TRUCOS

- Si pulsas "izquierda", "derecha", "Select", "B", "izquierda", "derecha", "Select", "B" y "Start", podrás elegir el nivel en el que jugar.
- En la pantalla del mapa presiona "A" y "B" al mismo tiempo y ve pulsando "arriba" y "abajo". Te regalarán una flotilla de 25 submarinos.

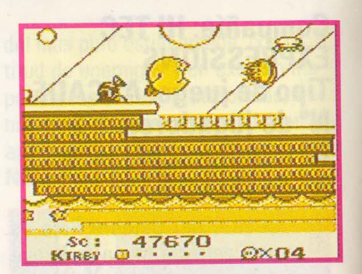
KIRBY'S DREAM LAND

Compañía: HAL LABORATORY
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 5

Muy lejos de nuestro planeta, a millones y millones de años luz, existe un pequeño lugar llamado Dream Land. Está poblado por unos habitantes graciosos que pasan su vida jugando y comiendo, sin ninguna otra preocupación. Pero, ¿por



qué es que cuando todo va bien tiene que llegar alguien a perturbar la paz ajena? En esta ocasión el sujeto es el Rey Dedede, quien ha decidido robar toda la comida de Dream Land y también el más preciado tesoro de esas paradisíacas tierras: las Estrellas Relucientes, con las que nuestros amigos se pasan jugando todo el



día. Afortunadamente, donde hay un malo siempre hay un héroe, y este es Kirby. A lo largo de su recorrido se encontrará con innumerables bichejos que trabajan a las órdenes del rey Dedede. Para combatirlos, Kirby cuenta con sus dos armas: su gran apetito y su súper-solpido.

CALIFICACION: 88%

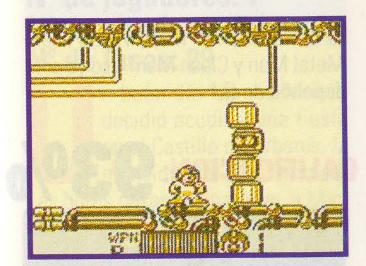
TRUCOS

- Para jugar en un nivel mucho más avanzado, espera hasta que la pantalla de título aparezca y, en ese momento, pulsa "arriba", "select" y el botón "A" a la vez. Verás sobreimpresionadas las palabras "Extra Game" que te anunciará que el truco ha funcionado correctamente.

MEGAMAN

Compañía: CAPCOM
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 6

Cuando el enfermizo cerebro del Doctor Willy se pone en funcionamiento, puedes tener por seguro que algo malo va a suceder. En esta ocasión sus planes no son ni más ni menos que el control absoluto del planeta Tierra



y todo lo que en ella se desarrolla. Ahí es nada. Tan sólo existe un hombre, pequeño y azul para más señas, capaz de echar por tierra el plan de nuestro malvado Doctor. ¿Adivinas quién es? Pues claro, Mega Man.

El camino no será fácil, pues el astuto doctor ha dispuesto su artillería pesada en múltiples puntos de los laberínticos pasillos que conducen a su cuartel general. Pero Mega Man, armado con la tecnología más moderna, está dispuesto a todo. Aunque ese todo consista en recorrer seis peligrosas fases con otros tantos enemigos finales. Y por si esto fuera poco, al final le espera el combate definitivo. En fin, que este Mega Man es todo un clásico que asombra a propios y extraños.

CALIFICACION: 89%

TRUCOS

- Para acceder directamente a cualquier fase, aquí te presentamos estos jugosos passwords:

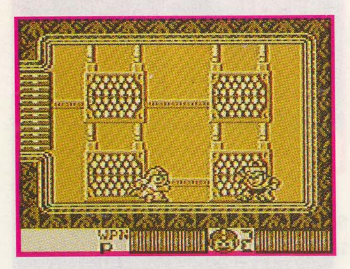
ELECMAN: A2, A4, B3, D1, D2
ICEMAN: A1, A2, B2, B3, D4
FIREMAN: A1, B1, B2, C4, D2
CUTMAN: A4, B3, C4, D3, D4
ELECMAN, FIREMAN, ICEMAN: A2, A3, C1, D2, D3
CUTMAN, FIREMAN, ICEMAN: A1, A2, B3, C4, D4
ELECMAN, FIREMAN, CUTMAN: A3, B2, B3, B4, C4
ELECMAN, CUTMAN, ICEMAN: A1, A3, C1, C4, D3
ELECMAN, ICEMAN, FIREMAN, CUTMAN: A2, A3, B4, C2, C3

MEGAMAN 2

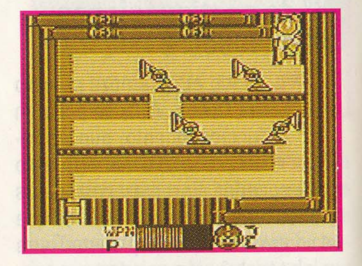
Compañía: CAPCOM
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 8 y la final

Por fortuna, y digo bien, el Doctor Willy salió con vida, pero derrotado de su primera aventura. La humillación es la peor de las derrotas, dice un viejo proverbio chino, y ese era precisamente el sentimiento del Doctor W. La venganza era su obsesión y a ella destinaría toda su vida.

Por una de esas casualidades de la vida el doctor Willy descubre una



máquina del tiempo que le permite avanzar 37.426 años. Un tiempo perfecto para sus propósitos: conseguir las armas más increíbles y aún desconocidas por la humanidad, con las que derrotar a su eterno enemigo Mega Man. Lo que no sabe Willy es que nuestro héroe cuenta con la ayuda de su sabueso Rush y un arsenal muy sofisticado. ¿Será suficiente pa-



ra derrotar a Air Man, Wood Man, Metal Man y Clash Man? Eso ya sólo depende de ti.

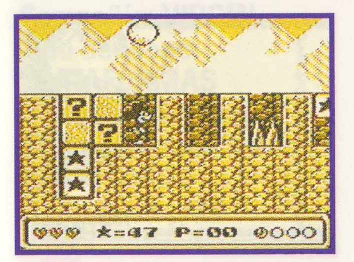
CALIFICACION: 93%

TRUCOS

- Nada más fácil que llegar al final del juego gracias a estas claves. Sin comentarios.

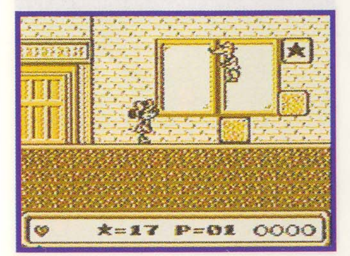
FASE 1: A1, A3, B3, C3, D2, D4
FASE 2: A1, A3, B4, C3, D2, D4
FASE 3: A2, A3, B1, B4, C3, D2, D4
FASE 4: A2, A3, B1, B4, C3, D1, D2, D4
FASE 5: A2, A3, B1, B4, C4, D1, D2, D4
FASE 6: A1, A2, A3, B4, C4, D1, D2, D4
FASE 7: A1, A2, A3, B4, C2, C4, D1, D4
FASE 8: A1, A2, A3, B4, C2, C3, C4, D1

MICKEY MOUSE



Compañía: KEMCO
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 1
Nº de fases: 29

Un buen día Minnie Mouse decidió acudir a una fiesta en el Castillo de Arbarus, la mansión del Rey Horned. Las horas pasaron y pasaron, y Minnie no regresaba. Mickey, que ya no podía aguantar ni un minuto más, se dirigió hacia el castillo. Allí no había



ningún rastro de fiesta, por lo que se imaginó que su ratoncita había sido raptada por el Rey. Así que Mickey se dispuso a atravesar todos los niveles, no le importaban los enemigos, tan sólo quería recuperar a su Minnie. Haciendo uso de picos o martillos, se deshizo de todo aquello que le impidiera llegar hasta el rey y, una vez allí, darle su merecido. Parejas así no deberían separarse nunca.

CALIFICACION: 68%

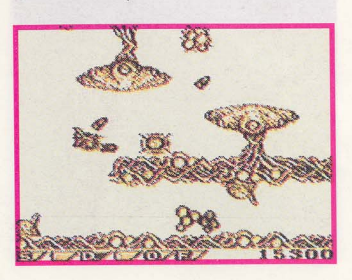
TRUCOS

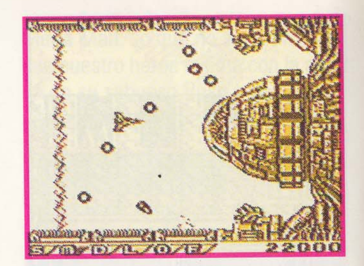
FASE	CONTRASEÑA
2	TEST
3	GAME
4	SHIP
5	RACE
6	WORD
7	SHOP
8	SIZE
9	QUIZ
10	DOLL
11	DATE
12	ZOOM
23	LOVE
24	NOTE
26	HELP
27	KING
28	GIFT

NEMESIS

Compañía: KONAMI + ULTRA
Tipo de juego: MATAMARCIANOS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 0
Nº de fases: 5

Si el sol es quien genera la vida en el planeta tierra, Némesis sería su antítesis: algo así como la estrella de la destrucción. Las crónicas interplanetarias recogen que allí fue desterrado un tiránico rey, ávido de venganza, que creó todo un ejército de seres mecánicos programados para matar. A los mandos de la nave de defensa Proetus 911 debes atravesar los cinco niveles que componen el planeta Némesis, y por fin, acabar con el tirano. Los enemigos se cuentan por miles y el abrupto paisaje no te facilitará las cosas. Tan sólo puedes confiar en ti y en tu armamento.





CALIFICACION: 90%

TRUCOS

- Para disponer de la nave más potente de toda la galaxia, prueba a introducir este truco: en cualquier momento del juego, para la partida y pulsa "arriba", "arriba", "abajo", "abajo", "izquierda", "derecha", "izquierda", "derecha", "b", "a", "b" y "a".

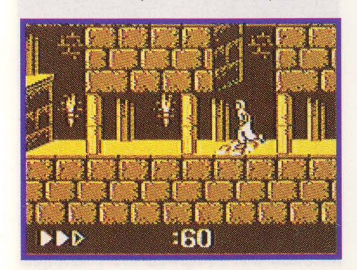
- En la segunda fase de este cartucho, debes disparar al alienígena cuadrado y, después, a la torre que se derrumba. Posteriormente, ponte debajo de ella y sube a lo más alto. Entonces accederás a un nivel de bonus que atesora fuentes de energía y vidas extra. Cuando lo acabes, te trasladar·s al final del nivel.

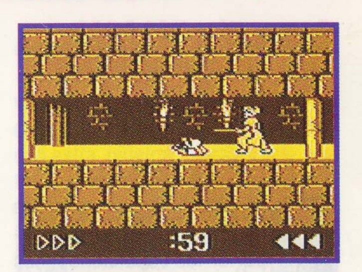
THE PRINCE OF PERSIA

Compañía: VIRGIN
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 12

Aprovechando la ausencia del Sultán, el malvado Gran Visir Jafar se hizo con el mando del sultanato. Tan sólo un obstáculo se interponía entre él y el trono: la hija del sultán. Jafar pretendía casarse con ella para formalizar el mandato, pero ella le rechazó provocando su ira. Su decisión entonces fue que si no se casaba con él, tampoco lo haría con nadie porque moriría. Tan sólo tenía una hora de tiempo, medida por un reloj de arena para romper el maleficio: cuando el último grano de arena cayera, habría llegado su fin.

La única esperanza de la princesa era su príncipe amado. Pero ella no sabía que Jafar lo tenía prisionero en sus mazmorras. Para rescatarla, primero debería escapar del calabozo y, después, besar a la hija del sultán, rompiendo así el hechizo del reloj.





CALIFICACION: 89%

TRUCOS

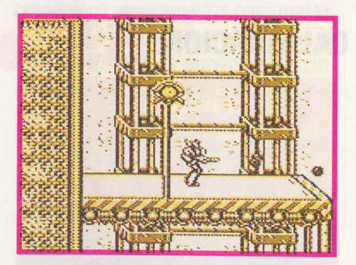
- Te ofrecemos lista de passwords que te harán más fácil el rescate de la bella princesa:

NIVEL DOS:	06769075
NIVEL TRES:	24613065
NIVEL CUATRO:	99116015
NIVEL CINCO:	53004005
NIVEL SEIS:	46308135
NIVEL SIETE:	13930795
NIVEL OCHO:	43961795
NIVEL NUEVE:	77865785

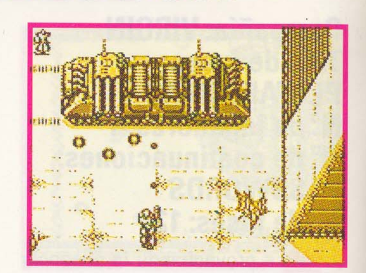
PROBOTECTOR

Compañía: PALCOM
Tipo de juego: ACCIÓN
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 2
Nº de fases: 5

Probotector es un robot de combate diseñado para soportar las condiciones más adversas. El secuestro de un grupo de científicos poseedores de una información con la que acabar con la tierra en un abrir y cerrar de ojos y una invasión alienígena eran fenómenos suficientemente importantes como para mandar a Probotector a la lucha.



Nuestro androide debe atravesar cinco niveles en los que tendrá como misión eliminar a todo lo que ande , y seguir vivo. Y todo por rescatar a los científicos. Aún tendrá otra misión más, y la más difícil: acabar con el jefe alienígena Black Viper.



CALIFICACIÓN: 80%

TRUCOS

- Para empezar en cualquier fase de este cartucho pulsa en la pantalla de título: "arriba", "arriba", "abajo", "abajo", "izquierda", "derecha", "izquierda", "derecha", "B", "A", "B", A", "Select" y "Start".

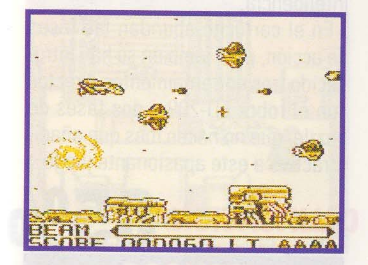
- Si lo que quieres es conseguir nueve vidas extra, entonces presiona "arriba", cuatro veces, "abjo", otras cuatro, "izquierda", cuatro más, "derecha", las cuatro de rigor y "Start".

- Para oir todos los sonidos del cartucho presiona en tu consola "arriba", "abajo", "izquierda", "derecha", "A", "B" y "Start". A continuación, usa las flechas de arriba y abajo para seleccionar la melodía.

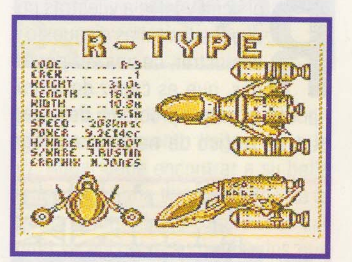
R-TYPE

Compañía: B.I.T.S. + IREM
Tipo de juego: MATAMARCIANOS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 3
Nº de fases: 6

El emperador Bydo estaba harto de sumar derrota tras derrota frente a las huestes terrícolas, así que se dispuso a visitar a sus contactos galácticos con el fin de recaudar impuestos y tropa estelar. El resultado fue impresionante porque en menos de lo que tarda la luz en llegar de aquí a Albacete, el emperador se había hecho con un ejército tan numeroso como destructivo. Pero un infiltrado terrestre informó a las fuerzas de la Tierra sobre los bélicos propósitos del salvaje emperador. La respuesta no se hizo esperar y varias naves R-9 salieron de sus hangares en busca de acción.



Tu eres el piloto de una de esa naves. Tu armamento es fantástico: cápsulas de potencia, lásers, velocidad extra, ojuelos siderales y un sinfín de armamentos que culmina con el súper-power, dotado de un gran poder devastador. Si esto le unimos tu pericia como piloto, el resultado es un coctail explosivo de que sólo tu eres responsable.



CALIFICACION: 90%

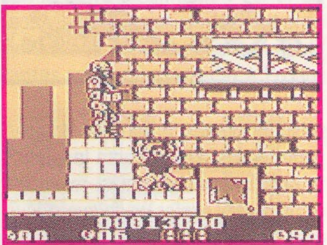
TRUCOS

- En la pantalla de título pulsa "Abajo" y "Select" simultáneamente para que el menú de opciones aparezca. Podrás cambiar el nivel de dificultad y escucharás algunas sabrosas melodías.

ROBOCOP 2

Compañía: OCEAN
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 15

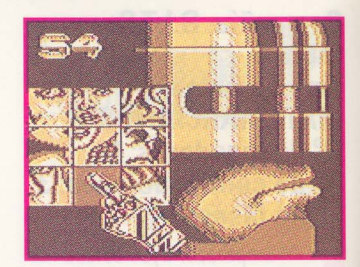
Robocop vuelve a vuestras pequeñas pantallas dispuesto a demostrar, de una vez por todas, que es capaz de terminar con el mayor problema de la ciudad: el tráfico de nuke, una droga



que está causando auténticos estragos entre la población de Detroit.

La misión del robot policía es acabar con todo el nuke de la ciudad y, además, buscar el origen y distribución de la droga.

Así entramos en un juego que consta de 15 niveles en los que Robocop deberá medirse a los más peligrosos rivales: navajeros, pistoleros, maleantes en general y los temibles robots de la O.C.P., todo un



engendro cibernético al servicio del mal. Para combatirlos Robocop cuenta con su pistola de repetición y su inteligencia.

En el cartucho abundan las fases de acción, pero también se han introducido tres enfrentamientos directos con el robot ED-209 y dos fases de puzzle, que no hacen más que añadir atractivo a este apasionante juego.

CALIFICACION: 85%

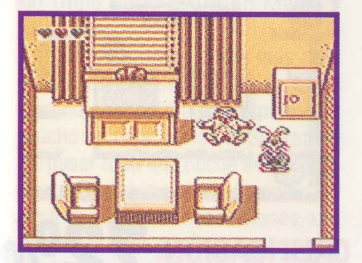
TRUCOS

- Para resolver el puzzle del tercer nivel, realiza estos movimientos: abajo, abajo, izquierda, arriba, arriba, derecha, derecha, abajo, abajo, izquierda, izquierda, arriba, derecha, arriba, izquierda. Con ésto, además de resolver el puzzle, habrás logrado una vida extra.

WHO FRAMMED ROGER RABBIT

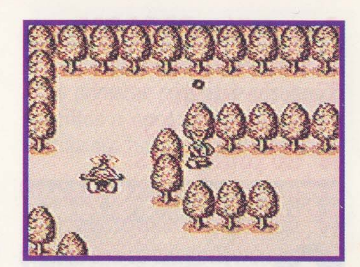
Compañía: CAPCOM
Tipo de juego: AVENTURA
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 6 Escenas

¿Te imaginas un mundo en el que los personajes de los dibujos animados campen a sus anchas? Pues eso es Dibuliwood, un mundo peculiar, simpático



y divertido, si no fuera por la terrible presencia del juez Doom.

Todo el mundo sabe que la propiedad de Dibuliwood vale un inmensa fortuna y que su dueño es el bromista del señor Acme, cuya su vida corre peligro, porque el malvado juez Doom anda tras sus pasos. Acme ha decidido hacer testamento dejando su propiedad a los dibus, y concretamente a Jessica Rabbit, mujer de Ro-



ger. Pero el juez tratará de impedir que ese testamento llegue a ver la luz. Roger debe encontrar a su bella esposa para que se haga cargo de la última voluntad de Acme. En su camino se encontrará con aliados que le ayudarán en su misión. Se verá envuelto en situaciones inverosímiles, disparará balas con vida propia y un sinfín de diversiones más.

CALIFICACION: 89%

TRUCOS

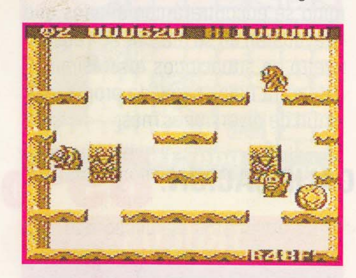
- He aquí las claves que te permitirán acceder a cualquier nivel de este juego:

ESCENA 2: DLT3QYBY
ESCENA 3: GPLDMSRC
ESCENA 4: MMÇFGWXJ
ESCENA 5: BGQTVKJP
ESCENA 6: RTJBWN43

SNOW BROS

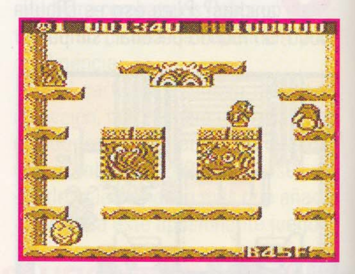
Compañía: CAPCOM + TOAPLAN
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 10
Nº de fases: Muchas

Snow Brothers es uno de esos juegos simples y divertidos que no tienen por objeto hacernos explotar la cabeza pensando ni las yemas de los dedos disparando. Se trata sencillamente de eliminar a nuestros enemigos a



base de bolazos de nieve. El juego se presenta con la ya clásica estructura pantalla-nivel, es decir, hasta que no eliminas todo lo que se mueve de una pantalla, no pasarás al siguiente escenario. Ahí reside toda su sencillez ...y su encanto. Nick, el orondo protagonista del cartucho, se verá acosado por enemigos a quienes deberá derrotar convirtiéndolos en bolas de nieve. Pero para ello tendrá que demostrar su pericia en el lanzamiento de la bolas heladas, así como su clase en lo que al salto plataformero se refiere.

Por lo tanto, el único aliciente del juego, que no es poco, es ir avanzando de nivel hasta llegar a los escenarios más enrevesados, donde los ataques sobre Nick son continuos.



CALIFICACIÓN: 72%

TRUCOS

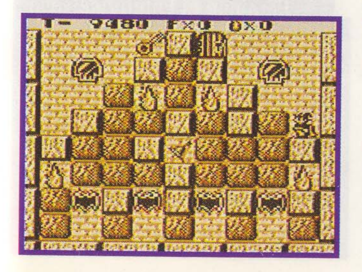
- Para convertirte en el muñeco más poderoso del mundo y volverte invencible, sólo tienes que pulsar "izquierda", "abajo", "A", "B" y "start" a la vez.
- Para darte una vueltecita por las fases, prueba a pulsar "arriba", "select", "B" y "start".

SOLOMON'S CLUB

Compañía: TECMO
Tipo de juego: INTELIGENCIA
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 50

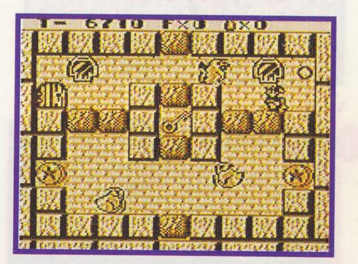
Como ya sabes, la carrera de mago es una de las más difíciles. Y si no que se lo pregunten a nuestro pobre aprendiz, que tenía ante sí su último examen, aquel que le daría el ansiado título de Maestro en Magia y otras Artes.

La última prueba era la más peligrosa. En ella habían caído otros aprendices que parecían prometer mucho en este mundillo. Se trataba de pasar toda una noche en el castillo de Glorodrin y atravesar, de cabo a rabo, cincuenta habitaciones, encontrar la llave que le permitiera salir de cada una de ellas y después encaminar los pasos hacia la si-



guiente. Sin duda muy fácil de decir, pero no tanto de hacer.

Los primeros niveles le resultaron sencillos a nuestro amigo, pero a medida que fue alcanzando los deco-



rados superiores, empezó a tener problemas, tanto con los enemigos que custodiaban las llave, (que, por cierto, estaban estratégicamente dispuestos) como con el escaso tiempo disponible para abrir cada puerta. ¿Conseguirá nuestro aprendiz convertirse en un mago consagrado?

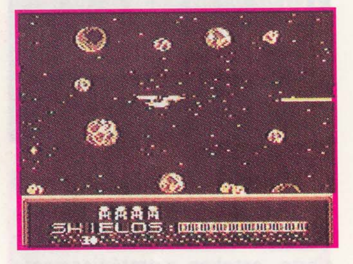
CALIFICACION: 88%

TRUCOS

- Para empezar con los dos primeros niveles ya realizados teclea este código:
6DDKDVKJBJ

STAR TREK 25TH. ANNIVERSARY

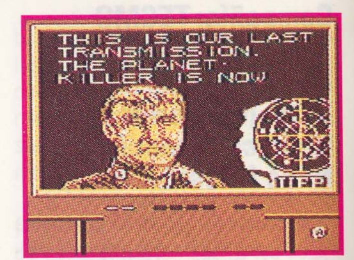
Compañía: ULTRA GAMES
Tipo de juego: AVENTURA
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 6



Cuaderno de Bitácora. Fecha estelar 2.47.313. "La Máquina del Juicio amenaza con acabar con la tierra. Por fortuna, el destructor de fusión protomateria está casi concluido".

Cuaderno de Bitácora. Fecha estelar 2.47.314. "El destructor ha sido instalado en la nave Excalibur. Su lanzamiento es inminente. Siento que algo va a salir mal".

Cuaderno de Bitácora. Fecha estelar 2.47.315. "No me equivoqué. Los Klingons interceptaron la nave y destrozaron el destructor en doce peda-



zos que han quedado esparcidos en tres inhóspitos planetas. Habrá que ir a buscarlos".

Cuaderno de Bitácora. Fecha estelar 2.47.316. "No doy una. Aquí estamos buscando los dichosos pedacitos. Espero que esto acabe pronto.

Cuaderno de Bitácora. Fecha estelar: la actualidad. "Todo ha salido bien. ¡Ah!, y me han ascendido".

CALIFICACIÓN: 82%

TRUCOS

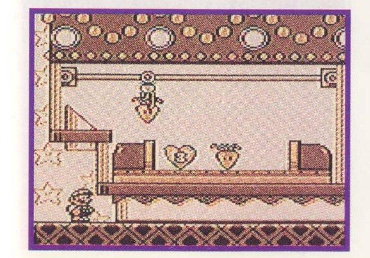
- Para que el Enterprise vaya aún más rápido prueba con estas claves:

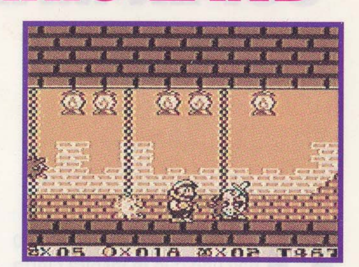
STAGE 1: 0523.4.
STAGE 2: 4262.0.
STAGE 3: 6841.2.
STAGE 4: 3310.7.
STAGE 5: 7057.3.
STAGE 6: 6046.2.

SUPER MARIO LAND

Compañía: NINTENDO
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 5

La princesita Daysi ha sido raptada por el rey Koopa, el tirano Tortugón, y la mantiene recluida en una de las frías mazmorras de su castillo. Tras ser raptada la princesita, el Rey imploró a Mario que le ayudase a rescatarla. Daysi se encontraba al final de cinco peligrosos y enormes mundos: el reino de las tortugas, los calabozos del mal, Egipto, el fondo del mal y el castillo, serían los próximos lugares a los que Mario debería acudir para liberar a la princesa. En ellos se enfrentará a todo tipo de enemigos y peligros. Pero, tranquilos, Mario es el mejor entre los mejores. Y ahora lo va a demostrar.





CALIFICACION: 92%

TRUCOS

- Las siguientes cañerías son todo un paraíso para aquellos que busquen bonus. Interesados acudir a:

NIVEL	Nº DE TUBERÍA
1-1	3 y 6
1-3	9
2-1	primera y última
2-2	primera y última
3-1	primera y última
3-2	7
3-3	4
4-1	1 y 34

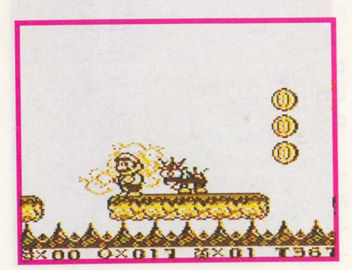
- Si quieres continuar en el lugar donde te han matado, no tienes más que pulsar tan rápido como puedas el botón de "Start" en el mismo momento en que el mensaje de Game Over deje de parpadear.

SUPER MARIO LAND 2

Compañía: NINTENDO
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 40

De todos los fans de Mario hay uno que le inspira cierta desconfianza. Se trata de un antiguo compañero de colegio llamado Wario, quien ya desde pequeño sentía una gran envidia por él, y eso tenía en ascuas a Mario.

Aprovechando unos días de vacaciones de nuestro héroe, Wario se apoderó de Mario Land y mandó esconder las seis monedas mágicas. Su reinado estaba prácticamente asegurado. Pero no contó con la audacia de Mario. Lo "único" que debía hacer era recorrer la isla y derrotar a los seis guardianes que protegían cada una de las monedas y, como propina, regresar a su castillo y enfrentarse a Wario. Para lograr su objetivo debería atravesar seis increíbles mundos: el árbol Mágico, la Calabaza del Terror, el Mundo Submarino, la Zona de Mario, La Casa Macro y la Luna.



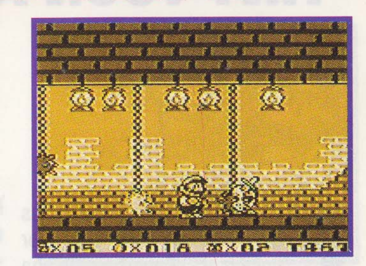
CALIFICACIÓN: 94%

TRUCOS

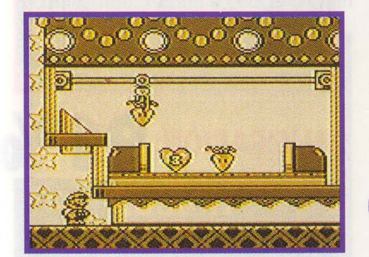
- Para hacerte con 99 vidas no tienes más que ir a la fase de Hippo, tras lo cual te tiras al agua. Nada a la izquierda y encontrarás una sabrosa interrogación que oculta una bolsa de 50 monedas. Luego, sal de la fase pulsando PAUSA y SELECT. Vuelve a entrar de nuevo y repite la operación hasta conseguir 999 monedas. Ya sólo resta ir a la máquina tragaperras por la tubería de 999 y empezar a ganar vidas. Esto se puede repetir tantas veces como quieras.
- Si no quieres que Mario muera jamás, sólo tienes que pulsar START inmediatamente después de que el héroe caiga fulminado. Volverás a tener a tu bigotudo fontanero con vida, sólo que al principio de la fase.

TERMINATOR 2

Compañía: ACCLAIM
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 0
Nº de fases: 3 países



Encarnas el papel de John Connor adulto y debes luchar contra las máquinas para reprogramar un T800 con la intención de enviarlo de vuelta al pasado. Más o menos como en la pantalla grande. El juego consta de seis fases. En la primera de ellas deberás destruir las defensas que protegen al sistema Skynet, para así acceder al interior del complejo. Una vez allí, tendrás que encontrar un T800 y reprogramarlo, con lo que habrás completado las fases dos y tres. A continuación, deberás enfrentarte a la escena de la persecución del camión por el canal del desagüe. Si sobrevives, estarás en la fase quinta, y más exactamente en el lugar donde en el futuro se construirán los terminators. Una vez destruido el punto de fabricación, te verás las caras con el más sofisticado de los androides: el T1000 de metal líquido. Será el último enfrentamiento. Acaba con él y... hasta la vista, baby.



CALIFICACIÓN: 87%

TRUCOS

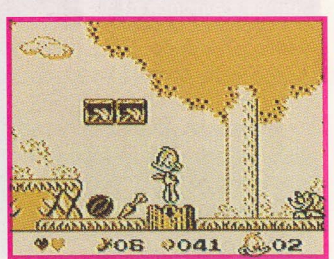
- En el interior del sistema Skynet es mejor que te mantengas siempre alerta, pues los enemigos salen de los lugares más insospechados. No quites el dedo del disparador.
- El orden de las torres que tienes que destrozar es el siguiente: 4-1-5-2-3

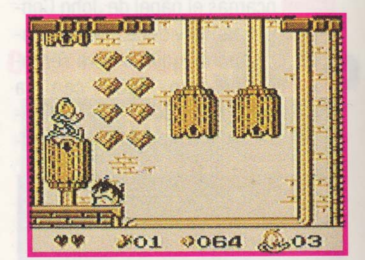
TINY TOON ADVENTURES

Compañía: KONAMI
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 3
Nº de fases: 5

El cartucho narra las aventuras de la conejita Babs. Su mayor ilusión era convertirse en una actriz consagrada dentro del género, y por fin ha conseguido una prueba en el teatro ACME. Pero lo que ella no sabe es que Montana Max, el malo de la película, desea convertir al teatro en su sala de operaciones donde maquinar sus malévolos planes. Y, por supuesto, los herederos del género del dibujo animado: Buster Bunny, Hamton y Plucky Duck, tendrán que tratar de evitarlo.

Lo que a continuación ocurre es todo un carrusel de fases, en la que se alteran los niveles de esquivar enemigos y coger objetos, con otros realmente curiosos como una carrera de cien metros o el juego del escondite. Además, podrás manejar uno de los tres personajes, el que mejor se adapte a las circunstancias.





CALIFICACIÓN: 91%

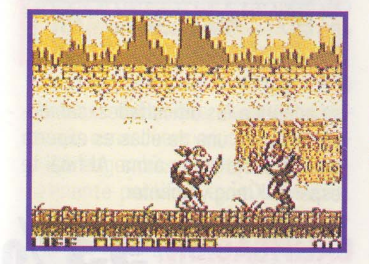
TRUCOS

- Para conseguir ilimitadas vidas en el primer nivel de este simpático juego, entra en la fase de bonus de carreras y compite contra Sweetie Bird. Ganarás, con total seguridad, una vida extra. Vuelve a entrar indefinidamente en esta prueba hasta que se te acabe el dinero. Si después de almacenar unas cuantas vidas no te quedan ingresos para invertir, suicídate y repite la operación las veces que quieras.

TORTUGAS NINJA

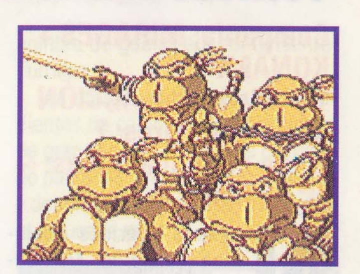
Compañía: KONAMI
Tipo de juego: ACCIÓN
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ?
Nº de fases: 5

Los perversos componentes del clan Foot han secuestrado a April O'Neil, la simpática y joven periodista, que además es íntima amiga de nuestros héroes. Y como era de esperar, Donatello, Michelangelo, Rafael y Leonardo han salido raudos y veloces a rescatar a su presentadora favorita.



A través de cinco variados niveles te enfrentrás con todos los secuaces de este clan, pero siempre irás acompañado de tu arma preferida.

Cada fase está a su vez dividida en cuatro niveles y, por supuesto, cuando completes todas, te enfrentarás a temibles y gigantescas criaturas que necesitan una ración doble de golpes. No podía ser de otra manera. Lo cierto es que técnicamente el juego resulta de lo más completo: magnífico sonido, scroll suave, personajes enormes y todo aderezado con unas buenas dosis de adicción. ¡Simplemente genial!



CALIFICACIÓN: 90%

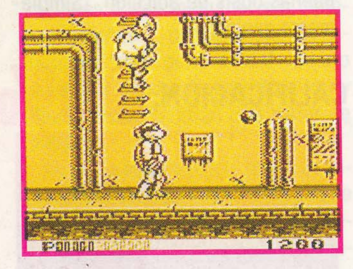
TRUCOS

- A partir de ahora la energía de nuestras asombrosas tortugas podrá ser repuesta al completo con este sencillo procedimiento. Simplemente presiona "pausa" y después "arriba", "arriba", "abajo", "abajo", izquierda", "derecha", "izquierda", "derecha", "disparo", "B" y "A". Este truco sólo se puede usar una vez por partida.

TURTLES 2: BACK FROM THE SEVERS

Compañía: MIRAGES + KONAMI
Tipo de juego: ACCIÓN
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: ∞
Nº de fases: 6

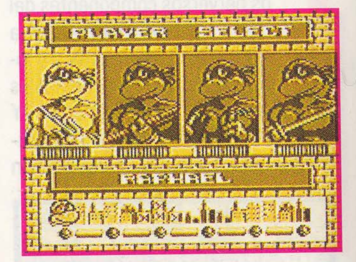
Nuestros queridos quelonios, Leonardo, Michaelangelo, Donatello y Rafael descubrieron que el malvado Shredder había logrado escapar de su prisión. Y su primer acto vandálico no se hizo esperar, ya que la bella chica de las noticias, April



O'Neil, había sido raptada con la intención de que sirviera de cebo para atraer a las tortugas. Esta vez Shredder trabajaba con un compañero con una mente tan malvada como la suya. Se trataba de un alien que respondía al nombre de Krang.

El maestro Splinter impartía las últimas órdenes a sus tortugosos discípulos, tras las cuales las tortugas se disponían a jugarse la concha a lo largo de seis peligrosos niveles con los más variados escenarios.

Afortunadamente, al inicio de cada fase podrás elegir la tortuga que más



se adapte a las dificultades, sabiendo que cada una de ellas es experta en el manejo de un arma. Al final te esperan Krang y Splinter.

CALIFICACIÓN: 93%

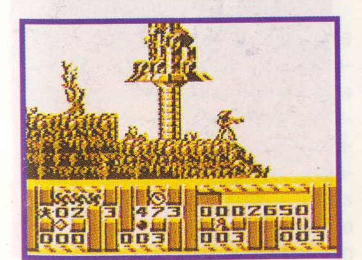
TRUCOS

- Este truco te permitirá iniciar la partida con 19 vidas. Para ello, en la pantalla del título, presiona "arriba", "derecha" dos veces, "abajo" tres veces, "izquierda" cuatro veces, "B" y "A". Con un poco de habilidad lograrás terminar el juego sin problemas.

TURRICAN

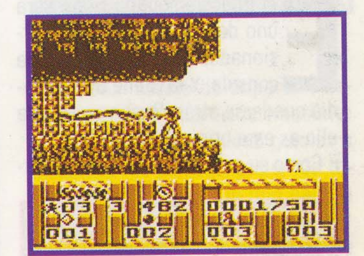
Compañía: FACTOR 5 + CODE MONKEYS
Tipo de juego: ARCADE
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 3
Nº de fases: 4 mundos

Alterra era una floreciente y próspera colonia espacial que se encontraba vigilada por un ente biomecánico llamado Mogul. Su trabajo era irreprochable y durante muchos años fue toda una garantía de seguridad. Las cosas iban bien hasta que un mal día estalló un desafortunado terremoto. El ordenador central de Mogul sufrió enormes daños que trajeron desastrosas consecuencias: comenzó a generar engendros mecánicos que rápidamente poblaron toda la galaxia. Los escasos supervivientes decidieron crear un guerrero mutante con las únicas directrices de destrozar todo aquello que Mogul crease. Su



nombre de guerra era contundente: Turrican.

La mezcla de todos estos ingredientes da como resultado un juego de gran calidad. La enorme cantidad de pantallas, armas, efectos sonoros y demás aditivos te harán pasar más que buenos ratos.



CALIFICACIÓN: 85%

TRUCOS

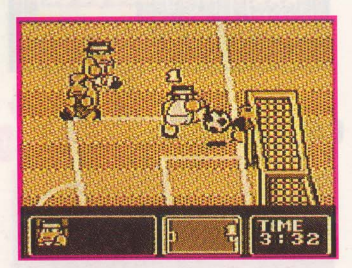
- Para hacerte invencible en este increíble juegazo, tan sólo tienes que pulsar en la pantalla del título la siguiente combinación: "A", "B", "B", "A", "B", "A", "A", "B" "A", "A", "B", "A", "A", "A". Si la operación ha sido correcta verás que pone "Cheat" en la pantalla. Elige esta opción pulsando "Start" y ¡a jugar!.

WORLD CUP

Compañía: NINTENDO
Tipo de juego: DEPORTIVO
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 12

El fútbol siempre ha sido y será uno de los deportes más versionados en cualquier tipo de consola. Y la Game Boy no podía quedarse atrás. Buena prueba de ello es este original World Cup.

Como su propio nombre indica, participas en la Copa del Mundo de Fútbol con la única misión de levantar el trofeo que te acredite como campeón del mundo. Te verás las caras con las mejores seleccioneso: Alemania, Argentina, Brasil, Italia, Holanda, España... y con todas sus figuras. ¿El argumento? no necesita explicación. Coge el balón, regatea a diestro y siniestro, lanza pases de cuarenta metros, y mete gol. Más fácil no podía ser. Si logras la victoria, podrás cantar aquello de ¡Campeooones!



CALIFICACIÓN: 65%

TRUCOS

- Para que no te quedes fuera de juego, prueba estas claves:

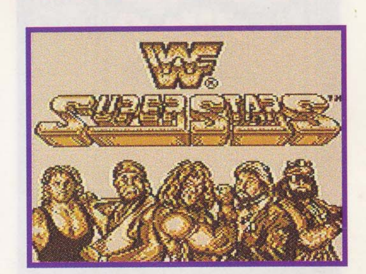
ELIMINATORIA 2: 224
ELIMINATORIA 3: 033
ELIMINATORIA 4: 530
ELIMINATORIA 5: 363
ELIMINATORIA 6: 172
ELIMINATORIA 7: 429
ELIMINATORIA 8: 561
ELIMINATORIA 9: 513
ELIMINATORIA 10: 971
SEMIFINAL: 086
FINAL: 016

- A continuación de estos códigos, deberás poner el de la selección con la que quieras participar Son éstos:

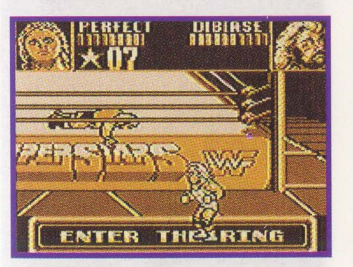
INGLATERRA: 45	BRASIL: 51
ITALIA: 33	URSS: 17
USA: 31	JAPON: 59
ESPAÑA: 38	FRANCIA: 26
CAMERUN: 54	MEJICO: 72
HOLANDA: 41	ARGENTINA: 62
ALEMANIA: 13	

WWF SUPERSTARS

Compañía: ACCLAIM
Tipo de juego: DEPORTIVO
Nº de jugadores: 1
Nº de continuaciones: 0
Nº de oponentes: 5



Los cinco héroes más carismáticos de este televisivo deporte llamado wrestling hacen su presentación oficial en tu Game Boy. Se hacen llamar Hulk Hogan, Macho King, El Hombre del Millón de Dólares, Mr. Perfecto y, cómo no, el Último Guerrero.



Su mayor ambición es lograr ese amplio cinturón que les acredite como campeones del mundo en esta espectacular disciplina. Para conseguirlo utilizarán toda clase de argucias: desde las más vulgares "sentadillas" hasta las dolorosas "sillas eléctricas", pasando por el "abrazo del oso". Sólo el mejor se hará con el preciado trofeo.

Con una mezcla de deporte y espectáculo, este cartucho transmite un alto grado de realismo gracias a la estupenda caracterización de todos los personajes. Un lujo para la pequeña de las Nintendo.

Si eres un amante del catch, no te lo puedes perder, y si no lo eres, pues tampoco.

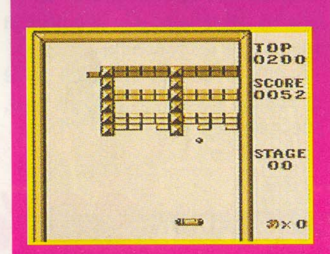
CALIFICACIÓN: 90%

TRUCOS

- Para que tus héroes del wrestling tengan más fuerza de la que acostumbran, haz más o menos lo siguiente: pulsa "derecha" dos veces, y el botón "B" en cuanto tu guerrero suba al ring. Serás invencible.

ALLEYWAY

- Para acelerar el paso de la raquetita, mantén pulsado el botón "A" de tu Game Boy. En cuestión de segundos, apenas verás el paso de la raqueta por la pantalla.

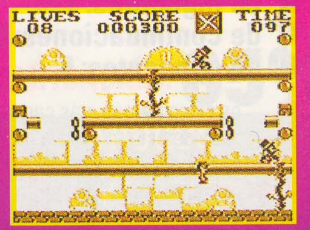


BOXXLE

- Claves y sólo claves:

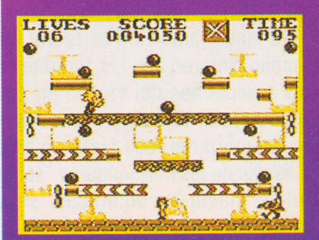
NIVEL 5: JBBJ
NIVEL 9: NBBN
NIVEL 10: PBBP
NIVEL 11: QBBQ

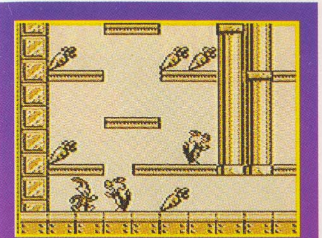
BILL & TED EXCELLENT ADVENTURE



- ¿Ah, que no tienes bastante? Pues toma otra de claves:

FASE 2: 555-4239
FASE 3: 555-6767
FASE 4: 555-8942
FASE 5: 555-4118
FASE 6: 555-8471
FASE 7: 555-2989
FASE 8: 555-6737
FASE 9: 555-6429
FASE 10: 555-1881

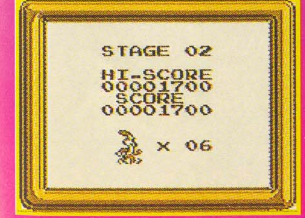




BUGS BUNNY

- Prueba a introducir el password XHO2 y mueve "arriba" y "abajo" el pad de control de tu Game Boy. De esta forma podrás jugar en cualquiera de las 80 fases que componen este juego.





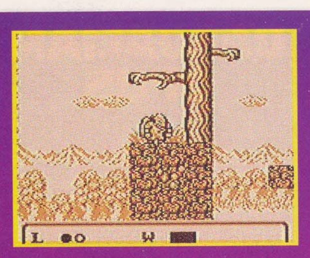
DAEDALIAN OPUS

- Si resulta que hay fases de este cartuchito que te aburren y otras que te entusiasman y, la verdad, no quieres andarte con rodeos, introduce este password: "ZEAL" Nada como saber en qué fase vas a aparecer para disfrutar como un loco de los mejores arcades del Game Boy.

F-1 RACE

- Si deseas aumentar la velocidad que aparece en la presentación de cada coche, debes hacer una cosa muy simple: chocarte contra otro vehículo. Entonces la velocidad que antes habías leído como "MAX" aumentará hasta los 380 kilómetros por hora, mientras que la dice "YET", lo hará hasta los 330 kilómetros por hora. Pero eso no es todo, ya que este formidable truco es válido para cualquier vehículo que hayas elegido.

Ahora sí que puedes correr todo lo que quieras. Sin límite.



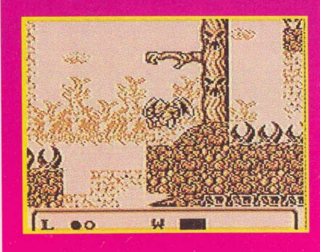
GARGOYLE'S QUEST

- Si quieres ser transportado por las divinidades del mundo más alejado de la fantasía y la imaginación, no tienes más que introducir en la opción passwords, lo siguiente: IMAX-DJ5U.

- Para jugar en nuevos niveles introduce la clave MAD.

- Para llegar al último pueblo con el máximo de dinero, armas y vidas, introduce la secuencia: NPAN-RRXY.

-¿Se te ofrece algo más?



GAUNTLET 2

- Vamos a proporcionarte un truco más que sorprendente para este laberíntico juego. Un truco de los llamados "pacientes" porque de eso va la cosa, de esperar. Un truco que no viene en ningún sitio. Así que toma buena nota y haz exactamente lo que dice. Que es muy sencillo:

Si cuando estás en plena batalla contra todos los monstruos de este juego y ya no sabes lo que hacer para salir airoso, esperas 100 segundos sin moverte, presenciarás atónito como se abren todas las puertas y te dejan paso amablemente.

LOOOPZ

- Ahí van unos cuantos passwords para alegrar la vida de los más pillados por este cartuchito. Toma nota, por favor:

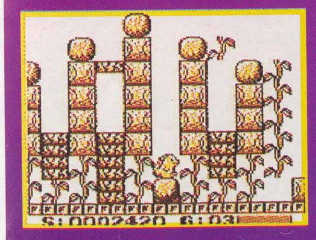
PANTALLA 6: XYZZ
PANTALLA 11: SDGS
PANTALLA 16: JSRC
PANTALLA 21: PCDC
PANTALLA 26: LFTR
PANTALLA 31: QZSQ



GODZILLA

- Para ayudar a Godzilla en la búsqueda de su retoño nada mejor que estos passwords:

GL6T
C47?
?=5Q
?7QG
71CL
JHJ/
1XPK
8W2H
C?#2
MXRT
=65=
?KGQ



MECENARY FORCE

- Para comenzar con la nada despreciable cantidad de 50.000 yens, pulsa "A", "B", "abajo" y "Select" simultáneamente en la pantalla de título.

MICKEY MOUSECAPADE

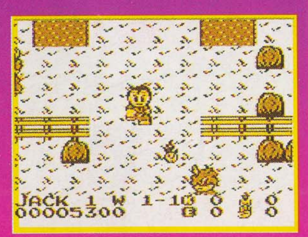
- Lista completa de passwords:

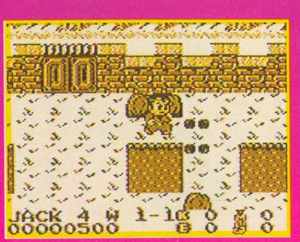
NIVEL 2: TEST
NIVEL 3: GAME
NIVEL 4: SHIP
NIVEL 5: RACE
NIVEL 6: WORD
NIVEL 7: SHOP
NIVEL 8: SIZE
NIVEL 9: QUIZ
NIVEL 10: DOLL
NIVEL 11: DATE
NIVEL 12: ZOOM
NIVEL 13: DISK
NIVEL 14: GOLD
NIVEL 15: ZERO
NIVEL 16: FIRE
NIVEL 17: ROOT
NIVEL 18: READ
NIVEL 19: TAPE
NIVEL 20: UNIT
NIVEL 21: SONG
NIVEL 22: TYRE



NINJA BOY

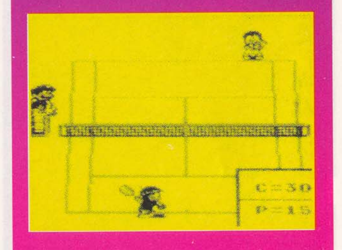
- Para conseguir un número ilimitado de continuaciones en este juego, presiona "A", "B" y "Start" en la pantalla de Game Over. Verás como inmediatamente te apareceres vivito y coleando.





TENNIS

- Al sacar, no golpees la pelota cuando alcance su máxima altura. Espera un ratito y observa como va cayendo. Si en ese momento te mueves ligeramente hacia la derecha, de tal manera que la bola caiga encima de la cabeza de tu jugador, podrás ver con alegría como se te suma un punto a favor en el marcador. Nada como ser listo y paciente.



PIPE DREAM

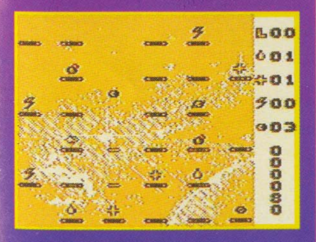
- Para acceder a niveles avanzados, prueba con estos códigos:

NIVEL 5: HAHA
NIVEL 21: GROW
NIVEL 9: GRIN
NIVEL 25: TALL
NIVEL 13: REAP
NIVEL 29: YALI
NIVEL 17: SEED

POP UP

- Para jugar en cualquier fase de este súper adictivo cartucho, nada mejor que unas cuantas, las mejores, claves:

FASE 5: KW35TZXC
FASE 10: LP4551B3
FASE 15: MJXYVBZ3
FASE 20: MCFZVXKP
FASE 25: NVJXV01Y
FASE 30: 44M5WCSD
FASE 40: PBXXGJZ
FASE 45: Q525WCP1
FASE 50: RNJTVYNT
FASE 55: SGPTWRTT
FASE 60: SZTQXKZT
FASE 65: TJBTYXPX
FASE 70: 5MHTZ32Y
FASE 75: VFPVBK2C
FASE 80: VZZZZ2K1
FASE 85: WS2YX14Y
FASE 90: XL4CXWSY
FASE 95: Y2RZWNDZ
FASE 100: YXVWWVRV



SNOOPY'S MAGIC SHOW

- No son todos los que están, pero sí que están todos los importantes. Vale, hay más de cien, pero estos son los códigos imprescindibles para salir al paso de los laberintos y pruebas mentales más difíciles de este jugoso cartuchito con marca y todo. Ahí van:

STAGE 20: XQ1A
STAGE 35: TTOT
STAGE 40: BTND
STAGE 50: V5K2

TETRIS

- Si quieres que las fichas caigan igual de rápido en el nivel 0 que en el 9, no tienes más que pulsar en el menú de presentación "Start" y "Abajo".

- Si en ese momento sale un corazón al lado del número de nivel, comprobarás que el truco habrá funcionado. Y podrás gozar hasta la eternidad de Tetris.

AX THE BATTLER

Compañía : SEGA
Tipo de juego: ARCADE / ROLE
Jugadores: 1
Continuaciones: Infinitas
Nº de fases: 7

El caos está cercano. El Hacha Dorada que da poder para gobernar el mundo ha sido robada por las fuerzas de la Víbora de la Muerte, y éstas han aprovechado para extenderse por todo el planeta. Todo parece que está perdido. Sólo un hombre de bien, con extraordinarios poderes, puede ser capaz de



soluccionar este entuerto. Y, afortunadamente, Ax Battler está ahí, dispuesto a actuar.

Transformado en él, deberás hacer todo lo posible por encontrar el Hacha, para lo cual tendrás que utilizar objetos, charlar con otros personajes



y soltar algún que otro mandoble a todo aquel que se atreva a plantarte cara.

Sólo queda una cosa por hacer: que te deseemos toda la suerte del mundo, porque de verdad que la vas a necesitar.

CALIFICACION: 59%

TRUCOS

• Introduce esta clave y te encontrarás de golpe en Firewood Village, poseyendo además el ataque especial, 31 unidades de magia y multitud de items.

El password es:
KADB BMCM NPLM DLBE

Con estas ventajas, serás prácticamente invencible.

MICKEY MOUSE CASTLE OF ILLUSION

Compañía: SEGA
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Jugadores: 1
Continuaciones: 9
Nº de fases: 6



Acompaña a tu ratón favorito, Mickey, en su arriesgado intento por salvar a su novia Minnie de las garras del malvado Mizrabel. Para ello, tendrás que viajar hasta el Castillo de la



Ilusión y atravesar seis lugares encantados.

Allí te encontrarás con todo tipo de sorpresas y con tenebrosos personajes que tratarán de meterte miedo en el cuerpo. Pero como sabemos que no eres, en absoluto, asustadizo, confiamos en ti para que tu fiel ratoncita acabe sana y salva.

CALIFICACION: 90%

TRUCOS

- Consejos para eliminar a los enemigos finales de fase:

El primero: dispárale sin piedad cuatro veces seguidas, justo cuando se disponga a lanzarte las semillas.

El segundo: cuando salte, quédate en el extremo final de la pantalla y antes de que reaccione, dispárale.

El tercero: lánzale con toda la fuerza del mundo los bloques que él mismo te ha tirado.

El cuarto: salta sobre las letras que anteriormente él te ha lanzado, y trata de dispararle al mismo tiempo.

CHUCK ROCK

Compañía: CORE
Tipo de juego: ARCADE
Jugadores: 1
Continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 5

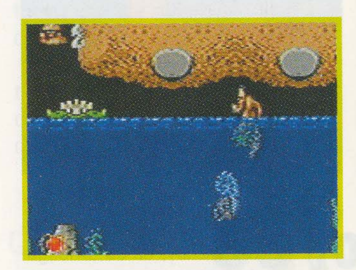
No es fácil pasarlo bien en la Prehistoria, y menos aún si algún desdichado rapta a tu esposa, rompiendo vuestra felicidad conyugal. Y esto fue exactamente lo que le sucedio a Chuck, el cavernícola.

La verdad es que no se sabe muy bien si le importó más porque estaba loco por ella, o por los sabrosísimos platos que pacientemente le cocinaba cada mañana, pero el hecho es que no le sentó nada bien, y en seguida se decidió a salir en su búsqueda. Aunque no iba a ser fácil.

Para rescatarla, tendrá que atravesar junglas repletas de bichos de todas clases, oscuras cavernas e icebergs. Y como defensa, sólo contará con sus golpès de barriga y con unas piedras que se carga en la cabeza y que puede lanzar en cualquier momento.

Así, con sus andares desaliñados y valiéndose de sus extraños y acrobáticos saltos, no parará hasta conseguir rescatar a su mujercita. Aunque sólo sea por el bien de su estómago.





CALIFICACION: 88%

TRUCOS

Aquí te ofrecemos algunos passwords de lujo, para que puedas llegar muy lejos:
- LOS LAGOS: 7G09M
- LA ERA DE HIELO: NN6E3
- EL CEMENTERIO DE LOS DINOSAURIOS: 84AKC

DRAGON CRYSTAL

Compañía: SEGA
Tipo de juego: AVENTURA
Jugadores: 1
Continuaciones: 0
Nº de fases: 30

Todo comenzó cuando decidí entrar en una extraña tienda que encontré al final de la calle. Aparentemente, se trataba de un establecimiento más de souvenirs, pero en realidad consistía en una tienda donde se vendían extraños objetos mágicos.

Así que ni corto ni perezoso, me quedé absorto mirando una reluciente bola mágica, y (maldita sea la hora) puse mi mano sobre ella.



De repente, no puedo asegurar cómo ocurrió, pero el hecho es que me encontré en un extraño bosque rodeado de ranas y unas caras que me miraban sonrientes, pero con una expresión nada apacible. Ante mi vista, se abrían cientos de laberintos plagados de árboles y rocas, que ocultaban la salida.



Sólo una idea vino a mi mente: cómo salir de aquella locura. Pero para lograrlo, necesito tque me eches una mano. Cuento contigo.

CALIFICACION: 75%

TRUCOS

- Si tienes suficiente comida, pero tu nivel de energía se encuentra reducido al mínimo, espera a que aparezca la barra de energía y pulsa rápidamente el botón 2 hasta que el indicador llegue al máximo. Ya verás como no te arrepentirás.

FACTORY PANIC

Compañía: SEGA
Tipo de juego: ARCADE
Jugadores: 1
Continuaciones: 5
Nº de fases: 4

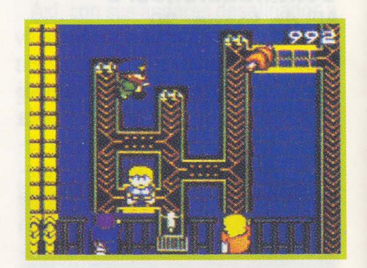
Jamás se ha vivido en la ciudad una situación tan desesperante como esta.Y es que un individuo de dudosa reputación se ha hecho con la producción de alimentos de toda la ciudad, de tal manera que todos sus ciudadanos van a pasar nucha hambre.Y si hay algo que le sienta mal a un hombre es que le dejen sin comer.

Tu misión, como hombre de bien que eres, va a consistir en introducirte en su factoría sorteando la vigilancia de todos los guardias, y una vez allí repartir la comida entre toda la población. Para ello, deberás manipular el sistema de cintas transportadoras de tal manera que puedas



repartir en ellas los alimentos para que lleguen hasta las bocas de los honrados contribuyentes.

Eso sí, ten mucho cuidado, porque a lo mejor te haces un gran lío y no



creemos que a nadie le haga mucha ilusión comerse una rueda dentada, aunque sea con una pizca de sal y una hoja de laurel.

CALIFICACION: 86%

TRUCOS

- En la pantalla del título, pulsa simultáneamente "arriba", "izquierda", "1", "2" y "Start", y pasarás a una subpantalla en la que podrás elegir la fase en la que desees comenzar. Además, contarás con una enorme ventaja, ya que tendrás inmunidad.

NINJA GAIDEN

Compañía: TECMO + SEGA
Tipo de juego: ACCIÓN
Jugadores: 1
Continuaciones: 3
Nº de fases: 5

A simple vista este Ninja Gaiden resulta ser un juego más de karatekas, unos malvados y otros buenos, con historias de espadas sagradas y afrentas de honor por medio. Es decir, como muchos estaréis pensando, lo de siempre. Y la verdad es que, en cuanto a contenido, no va mucho más allá de esto.



Sin embargo, su encanto reside en la enorme jugabilidad que contiene, ya que jamás manejaréis a un soldado de una forma tan rápida y dinámica como a este super poderoso guerrero ninja. Sus enormes saltos, su habilidoso manejo de la espada y todos sus movimientos resultan ciertamente fantásticos. Se ponga quien se ponga por delante, debéis conseguir que vuestro guerrero acabe con él, para lo cual sólo necesitaréis una pizca de habilidad y mucha, mucha práctica.

Al fin y al cabo, no está mal que de



vez en cuando se sacrifique el argumento a cambio de una enorme mejora de la jugabilidad y la adicción.

CALIFICACION: 82%

TRUCOS

- ¿Qué tal unos cuantos passwords para que sea un poco más fácil?

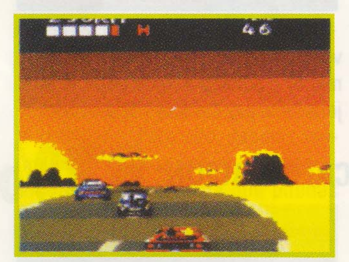
NIVEL 2: NINJA
NIVEL 3: GIDEN
NIVEL 4: DRAGON
NIVEL 5: SWORD

OUT RUN

Compañía: SEGA
Tipo de juego: DEPORTIVO
Jugadores: 1 ó 2
Continuaciones: 0
Nº de fases: 14

Todos hemos soñado alguna vez con pilotar un deportivo de esos que corren tanto y valen una millonada. Pues bien, ahora puedes hacerlo con tan solo tocar un interruptor (concretamente ese que pone On-Off).

De repente, te encontrarás a los mandos de un soberbio Ferrari Testarrosa rojo (no sé porqué, pero todos los coches deportivos que se precien son rojos) descapotable y con rubia incluida en el asiento de la derecha. Es decir, todo un lujazo.



Con él, podrás recorrer a toda velocidad las carreteras de Estados Unidos, tratando de hacer el mejor crono posible para superar a todos tus rivales.



De este modo, podrás vivir la mejor experiencia de tu vida: ir a más de 300 Km/h en un descapotable sin ni siquiera despeinarte.

CALIFICACION: 86%

TRUCOS

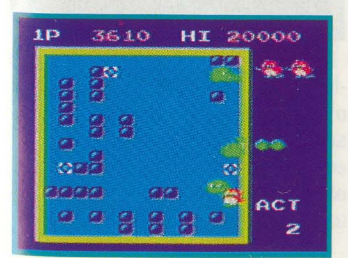
- Si justo en el momento en que sale el logotipo de SEGA, pulsas simultáneamente "izquierda", "botón 1", "botón 2" y "Start", oirás un pitido. Al comenzar a jugar, verás cómo ocurre algo asombroso: tu vehículo no se chocará y si tienes la mala suerte de que se te acabe el tiempo, tampoco perderás.

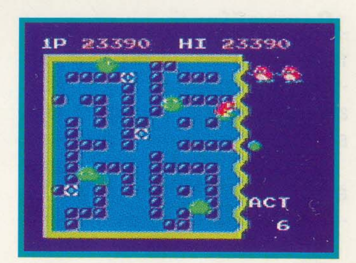
PENGO

Compañía: SEGA
Tipo de juego: INTELIGENCIA
Jugadores: 1
Continuaciones: 0
Nº de fases: 64

Pengo es un pequeño pájaro bobo, o pingüino como gustan de llamarle, que tiene un grave problema. Un humano está empeñado en acabar con su especie, para lo cual va a intentar capturarle. Y para ello cuenta, nada más y nada menos, que con la ayuda de unos alienígenas que se han puesto de su parte. Así que no te va a quedar más remedio que ayudar al pobre animalito a acabar con todos ellos.

Para conseguirlo, tendrás que valerte de una serie de bloques de hielo, y moverlos de un lugar a otro hasta lograr atraparlos. Pero cuidado, porque los alienígenas no tienen un pelo de tontos, y han construido un poderoso arma con el cual destruyen cuantos bloques se encuentren a su paso. Así que deberás mantenerte muy atentos.





En suma, un cartucho que rompe con el típico juego de acción, y en el cual habrás de emplear la cabeza para lograr el éxito. Y que no decaiga el ánimo, porque de vuestra labor depende la continuación de los pingüinos en la Tierra.

CALIFICACION: 68%

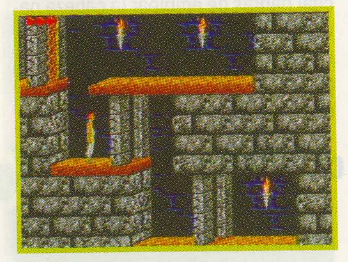
TRUCOS

- Cuando te encuentres en la pantalla de presentación, pulsa "Start", diagonal arriba-izquierda y los dos botones de disparo, y podrás aumentar el número de vidas y elegir en qué fase quieres empezar a jugar.

PRINCE OF PERSIA

Compañía: DOMARK + TENGEN
Tipo de juego: AVENTURA
Jugadores: 1
Continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 12

El argumento de este juego parece entresacado de las páginas de las Mil y Una Noches, En él, habrás de desempeñar el papel de un joven que tratará de salvar a la bella princesa de Persia de las garras de un malvado Visir que



se ha enamorado de ella y la ha secuestrado.

Contando tan solo con una hora de tiempo y con tu espada como única ayuda, deberás recorrer sin descanso los doce niveles del castillo. En cada uno de ellos te encontrarás con guardianes del Visir, que deberás abatir, y con trampas que has de evitar.,

Pero luchad sin descanso, porque una auténtica belleza está esperan-



do que la salvéis. Y además, podéis conseguir el título de Príncipe, que no es algo desechable.

CALIFICACION: 80%

TRUCOS

- Si pretendes llegar a ser el nuevo Príncipe de Persia, prueba con estas claves:

LEVEL 1: AAAAAA
2: GKMIFZ
3: ILKKGD
4: HILIEW
5: MLKNIM
6: MJNMHL
7: IEGHCL
8: LGGJEV
9: JCKGBM
10: KCIGBL
11: PGKKFE
12: SIKMHN
13: ODDHCN
FINAL: SGFKFC

PSYCHIC WORLD

Compañía: SEGA
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Jugadores: 1
Continuaciones: Infinitas
Nº de fases: 5

Todo comenzó en medio de la selva, donde un doctor de extraña apariencia se dedicaba a hacer experimentos con los animales. De repente, unos extraños mutantes hicieron acto de aparición, provocando la estampida más grande jamás vista. Una de las emplea-



das del doctor, Cecilia no la pudo evitar, y desapareció sin dejar rastro alguno. Por eso, cuando su hermana Lucía se personó en el lugar de los hechos, sólo encontró las huellas de los animales huidos, pero nada de su hermana.

Así, se decidió a salir en su búsqueda, para lo cual deberá atravesar mil y un parajes plataformeros, sorteando además la amenaza de los peligrosos animales mutados. Una misión bastante complicada.

Toda una aventura que pondrá a prueba tus expertas manos y tu capacidad para plataformear.



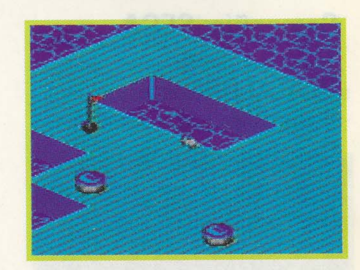
CALIFICACION: 75%

TRUCOS

- Si te encuentras en la pantalla de presentación y pulsas la diagonal arriba-izquierda y los dos botones de disparo a la vez, tendrás acceso a un singular menú. En él podrás escuchar todas las melodías que contiene el juego, y elegir el nivel en el que desees jugar.

PUT & PUTTER

Compañía: SEGA
Tipo de juego: DEPORTIVO
Jugadores: 1 ó 2
Continuaciones: 2 y PASSWORDS
Nº de fases: 18 hoyos



Seguro que cuando eras pequeño (y no tan pequeño) cogiste alguna vez un paraguas o el bastón del abuelo, y te dedicaste a dar con él a una pelota de tenis para meterla en algún agujero. Y seguro que, entonces, tu madre te echaba una buen bronca.

Pues bien, si quieres darle a la bola sin cansarte y sin que te regañe tu madre, éste va a ser tu juego preferido. El argumento es tan sencillo como introducir una pequeña pelota en un enorme hoyo, ayudado de un mini-palito, por aquello de que se trata de un mini-golf.



Para darle mucha más emoción que los habituales juegos de golf, introduce algunos obstáculos que ponen las cosas más difíciles: grandes piedras, escarpadas rampas o caídas de agua, por citar algunos de ellos.

La verdad es que los parecidos con el mítico "Zanny Golf" son innumerables, pero no por ello este cartucho es menos divertido. En serio, rebosa adicción.

CALIFICACION: 70%

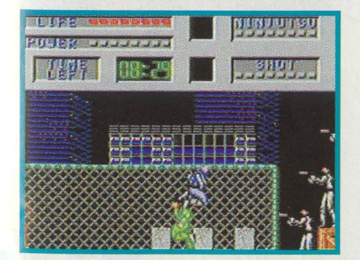
TRUCOS

- Pulsando a la vez "2" y "Start" en la pantalla de presentación del juego, aparecerá un supermenú en el que podrás elegir el total de bolas que quieras utilizar. Una gran ventaja que no has de despreciar.

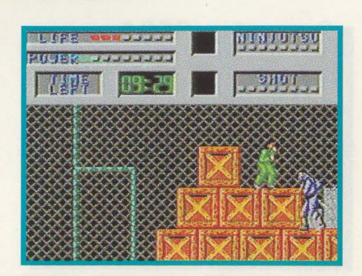
SHINOBI

Compañía: SEGA
Tipo de juego: ACCION
Jugadores: 1
Continuaciones: 3
Nº de fases: 1

La ciudad de Neo ha sido invadida por numerosas fuerzas diabólicas que han surgido de no se sabe dónde. Y lo que es mucho peor, los ninjas que han sido enviados para acabar con ellas han sido secuestrados. Sólo Joe Musha-si, un Ninja Rojo experto en la noble disciplina del Ninjitsu, puede ser capaz de soluccionar esta situación.



Joe deberá visitar cinco zonas invadidas de enemigos, donde rescatará a otros tantos ninjas. Eso sí, cuando lo consiga, éstos se irán uniendo a su grupo, con las ventajas que esto conlleva, ya que cada uno de ellos posee una cualidad determinada que podréis utilizar en el momento adecuado.



Una vez hayas logrado superar las cinco fases, te esperará el combate final con el temible Thundro, el causante de todo este desaguisado, que no es precisamente un principiante en esto de la lucha

La única esperanza de los ciudadanos eres tú y tu Ninja Rojo. Así que ¡animo!, que seguro que consigues derrotarle e imponer así el orden en la ciudad.

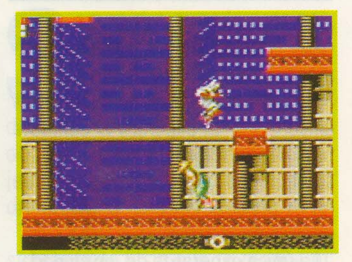
CALIFICACION: 92%

TRUCOS

- Para elegir en qué nivel quieres empezar a jugar, presiona en la pantalla de presentación "izquierda" y "arriba", y después pulsa los botones "1", "2" y "Start" simultáneamente.

SHINOBI II

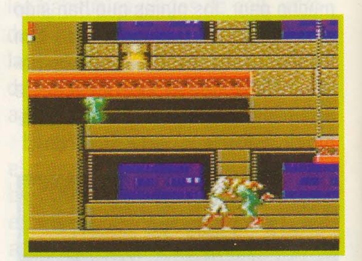
Compañía: SEGA
Tipo de juego: ARCADE
Jugadores: 1
Continuaciones: Infinitas
Nº de fases: 5 (x2)



De nuevo el Ninja Rojo va a tener que pasar a la acción, esta vez para enfrentarse al mítico Ninja Negro, que una vez más (y es que este hombre nunca escarmentará) pretende conquistar la ciudad de Neo.

Además de rescatar a sus amigos ninjas y de contar con su ayuda, como ya ocurriera en la versión anterior, esta segunda parte introduce una importante novedad. Y ésta no es otra que la necesidad que tiene vuestro luchador de recuperar los cuatro cristales de la oscuridad, que le permitan llegar a la guarida de su enemigo. Los citados cristales se encuentran dispersos por las cuatro fases que el guerrero ha de atravesar: el Edificio, la Factoría, el Gran Cañón y el Castillo de la Oscuridad. En ellas, ya sabes lo que te espera: guardianes fieles al malvado Ninja Negro que harán todo lo posible por entorpecer tu misión.

Pero si te muestras hábil en ejecutar tus golpes, y aprovechas las cualidades de tus ninjas, podrás acabar con todos ellos. Acaso se puede pedir más acción?



CALIFICACION: 91%

TRUCOS

-Si quieres comenzar en la fase final de este interesante juego, introduce esta clave: 3FAAE.

SLIDER

Compañía: INFOGRAMES + LORICIEL
Tipo de juego: INTELIGENCIA
Jugadores: 1
Continues: 10
Nº de fases: 99



Armado con una brocha y con grandes cantidades de pintura de esa que no deja mancha, tienes que pintar los ladrillos contaminados y devolverlos a su aspecto original. Eso sí, habrás de evitar los ataques de que serás objeto. Sencillo, ¿no? Pues además, es divertido.

CALIFICACION: 74%

TRUCOS

- Aquí tienes dos o tres códigos que no te vendrán mal:

AJCL	ELAP	PCJK	AEGK	JGPO	ALCN
JPPH	JLLP	NLLD	ECAG	APJF	NJLB
ANCD	JJLN	LANI	NLJB	NCLK	GAAG
JGLK	CGEM	CCAE	JEJG	GCAI	NCJI
AECG	JNPF	CAAC	ACEG	JPJB	JEPM
JLNB	APCB	LGNO	LCJG	ANAN	AGCI
AJEN	JELI	CEEK	LAJE	JCNI	JNJP
ALAL	ACGI	JPLD	EAAE	AAEE	ALEP
NJJP	JJNP	ANCP	LENM	ACAC	JANG
APED	JLJN	JCPK	CGAI	NAJG	JCJE
JENK	EACG	AAGG	JNLB	AGEK	EJAN
AGAG	JPNF	ACCE	ALGB	LGJK	JGNM
LCNK	ANEB	NALI	JAPI	CEAG	AEEI
AEAE	JGJI	AGGM	JCLG	JLPD	LEJI
ECCI	APAP	JNND	EJCP	AJPG	CCEI

SONIC

Compañía: SEGA
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Jugadores: 1
Continuaciones: 1
Nº fases: 6 mundos



Una divertida aventura del puercoespín más famoso del mundillo consolero. En esta ocasión, Sonic habrá de hacer frente al ambicioso doctor Robotnik, que no se le ha ocurrido mejor cosa que raptar a todos los animalillos de Overland.



Mariquitas radiactivas, peces mordiscones, aguas torrenciales y plataformas deslizantes serán algunos de los peligros que deberá superar la legendaria mascota de Sega para liberar a las pobres criaturas. Para conseguirlo, tendrá que hacer uso de las cualidades que ya le han hecho tan famoso entre todos vosotros. Y todo ello, dentro de los decorados más variados que reproducen diferentes zonas de Overland.

Sin duda alguna, una gran aventura plataformera para un gran ídolo.

CALIFICACION: 94%

TRUCOS

- Un importante problema que seguramente te surgirá es cómo conseguir la brillante esmeralda que aparece en la zona "Bridge". Para ello, basta con que te coloques en el primer peldaño del puente, y esperes pacientemente a que la joya se desprenda. Cuando esto ocurra y se encuentre a media altura, no lo dudes dos veces: salta a por ella y ya la tendrás en tu poder..

SONIC 2

Compañía: SEGA
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Jugadores: 1
Continuaciones: Infinitas
Nº de fases: 7

Tras el enorme esfuerzo realizado en su anterior aventura, Sonic decidió pasar unas merecidas vacaciones en la playa. Pero una mañana, cuando se encontraba tomando apaciblemente el sol de Miami, recibió una noticia que le hizo volver apresuradamente a Overland, su tierra natal. El problema era, ni más ni menos, que toda la población había sido raptada, incluido su amigo Tails. Y como no podía ser de otra manera, el culpable de esta malvada fechoría era el Doctor Robotnik. Así que otra vez tendría que verse las caras con él.

A lo largo de su aventura, Sonic pasará por numerosos peligros, como volar en ala delta, conducir vagonetas, introducirse en burbujas de aire, y, por fin, atacar el Huevo Prisión donde se encuentran todos sus amigos. La misión será complicada, pero valdrá la pena ir con él.



CALIFICACION: 91%

TRUCOS

- Para poder comenzar el juego en la zona que más te apetezca, pulsa en la pantalla de presentación los botones "1", "2" y "Start" y la diagonal abajo-izquierda. Espera un momento, y cuando veas que Tails empieza a parpadear, suéltalos rápidamente, aprieta el botón de "Start" y tendrás ante ti el deseado y mágico menú.

SPACE HARRIER

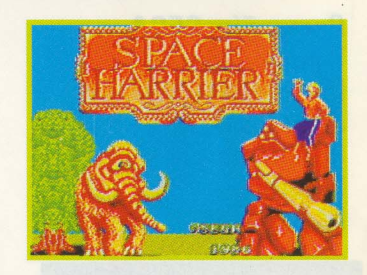
Compañía: SEGA
Tipo de juego: ARCADE
Jugadores: 1
Continuaciones: 0
Nº de fases: 12

El Space Harrier es uno de esos juegos del que se podría decir aquello de "sin comentarios", ya que se ha convertido en todo' un clásico. Ahora, en su adaptación a la más pequeña de las consolas Sega, ha conseguido asombrosos resultados.

Para quien todavía no lo haya visto (aunque creo que no serán muchos),



les diré que el juego va sobre un extraño caminante-volante que va recorriendo la superficie de un planeta azul, intentando liberarlo de las garras de un malvado dragón. Naturalmente, en su camino se encontrará con toda clase de situaciones. Algunas de ellas extrañas y divertidas, que te harán pasar un rato muy agradable, pero otras extraordinariamente peligrosas, que pondrán a prueba tu habilidad con el control pad. En cualquier caso, muy entretenido.



CALIFICACION: 76%

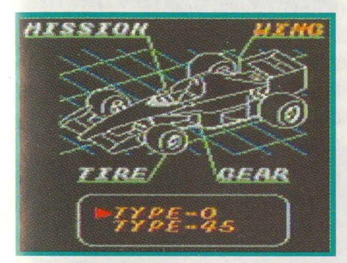
TRUCOS

- Estas áereas claves te permitirán acceder a cualquier nivel de este juego:

NIVEL 2: EAGF
NIVEL 3: CHFA
NIVEL 5: DGBC
NIVEL 6: HBGA
NIVEL 7: FBHE
NIVEL 9: BFCH
NIVEL 10: HGDA
NIVEL 11 Y 12: AGEC

SUPER MONACO GP

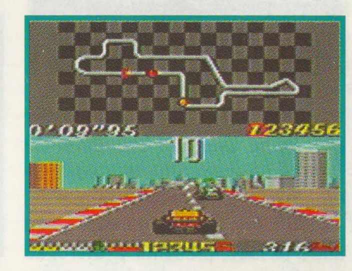
Compañía: SEGA
Tipo de juego: DEPORTIVO
Jugadores: 1 ó 2
Continuaciones: PASSWORDS
Nº de fases: 16



Tu equipo ha comprobado todas las piezas de tu máquina de cabo a rabo. Ha calzado tu vehículo con los neumáticos más adherentes y ha situado tu spoiler trasero a cero grados, convirtiendo tu coche en casi perfecto, en una máquina capaz de surcar el viento a las velocidades más increíbles. Ahora, ya todo depende de ti.

Al fin y al cabo, te encuentras ante más de cien mil espectadores, en un escenario impresionante: el legendario circuito de Mónaco. Los motores empiezan a rugir, y el asfalto abrasa. Pero tú sólo tienes un pensamiento en la mente, llegar el primero a la línea de meta.

Esta es la magia de la Fórmula-1. Gracias a este cartucho, podrás sentirte como Ayrton Senna y afrontar los dieciséis circuitos que componen el mundial. Pero si no te sientes seguro, podrás practicar cualquier circuito tantas veces como consideres necesario. ¡Pilotos, a sus coches!



CALIFICACION: 83%

TRUCOS

- Si quieres sentirte como un auténtico campeón del mundo, sólo tienes que introducir "SENNA" o "CHAMPION" como password de entrada, y escucharás las aclamaciones del público..

TERMINATOR

Compañía: VIRGIN
Tipo de juego: ACCION
Jugadores: 1
Continuaciones: 0
Nº de fases: 4



Una aventura basada en la célebre película, y cuyo argumento, que ya conoceréis, consiste en un curioso juego entre pasado, presente y futuro. La aventura se centra en dos protagonistas: Kyle Reese (un personaje llegado directamente del futuro que tratará de proteger a la madre del que dentro de muchos años se convertirá en el salvador de la humanidad) y un temible Terminator que intentará destruir a ambos sin dejar rastro.

Bajo estas pautas, te verás envuelto en cuatro potentes niveles, durante los cuales no pararás de correr, saltar y disparar, para tratar de proteger tu vida y la del futuro salvador del mundo. De esta manera, podrás emular nada más y nada menos que a Arnold Schwarzenegger y convertirte en todo un héroe. ¿Te animas a intentarlo?

CALIFICACION: 82%

TRUCOS

- En la pantalla en la que aparece Terminator, pulsa el botón «2» y luego el «1». Cuando la pantalla se vuelva negra, no pienses que algo se ha desconectado, y presiona los botones de "izquierda", "izquierda", "arriba", "arriba", derecha", "derecha" ,"abajo", "abajo". Después de esta laboriosa operación, podrás elegir la fase en que comenzar el juego.

WONDER BOY

Compañía: SEGA
Tipo de juego: ARCADE
Jugadores: 1
Continuaciones: Infinitas
Nº de fases: 10



Una vez más, y ya no sé cuantas van, se repite la manida historia de un rapto para el argumento de un juego. Una historia nada original, pero al fin y al



cabo lo que importa es que el desarrollo de la misma se convierta en una aventura que te mantenga pegado a la consola durante un buen tiempo. Y eso sí que lo consigue.

En esta ocasión la secuestrada es la novia de l simpático y entrañable Wonder Boy, que ha ido a parar a las sucias manos del malvado Arbols.En la búsqueda del repugnante pilluelo, Wonder atravesará valles, ríos y montañas, salvando toda clase de obstáculos y esquivando toda clase de trampas. A través de diez extensas áreas, se introducirá en bosques, mares, castillos y cavernas, y encontrará una serie de enemigos que tratarán de que tu intento de rescatar a Tanya sea simplemente eso, un intento.

Todo, con una sola premisa: no descansar hasta que el feliz reencuentro se produzca y su querida y bella novia se encuentre a salvo.

CALIFICACION: 89%

TRUCOS

- Si pulsas los botones "abajo" y "Start" simultáneamente en la pantalla de presentación, accederás a un menú en el que podrás elegir fase.

HALLEY WARS

- Para derrotar al gran jefe final de fase sin apenas despeinarte, sólo tienes que seguir estas instrucciones al pie de la letra:

Ve primero a por los brazos y el pecho del monstruo, para luego dedicarte a machacar sus hombros y cabeza. Y para rematarle, deberás disparar repetidamente, sin piedad alguna, apuntando al ojo del bicho.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

Aquí van algunas pistas:

- En el nivel 5, ve hacia arriba de la pantalla y, cuando no puedas subir más, vé hacia la izquierda. Allí encontrarás el diario del padre.
- Al final del sexto nivel, debes pisar las siguientes letras: i, e, o, v, a.
- En el nivel tercero, justo antes de llegar a la tumba, ve hacia la izquierda y encontrarás el escudo de Damocles.



WONDER BOY III

Con estas pequeñas ayudas, seguro que logras llegar muy lejos en este entretenido juego:

- Para ir al personaje del Hombre-León, introduce esta clave: TKC3YTWDDPFR7A.

Y si quieres hacer lo mismo con el Hombre-Halcón, debes introducir ésta otra: Y2OVDD5VYEP9RN.

- Existe una puerta secreta que te enviará directamente hasta el Dragón-Vampiro. Está escondida en lo alto de la torre. Para llegar hasta ella, sitúate en la plataforma, bajo la flecha, y una vez allí pulsa "arriba".
- Si quieres contar con la indudable ventaja de poseer vidas infinitas, basta con que recojas estos tres objetos: la espada Murmasa, la armadura Hades y el escudo Aqua.

ÍNDICE

GAME BOY

Addams Family 4
Battletoads 5
Boulder Dash 6
Bubble Bobble 7
Bugs Bunny Crazy Castle 8
Burai Fighter 9
Castlevania 10
Castlevania 2 11
Choplifter 2 12
Dynablaster 13
Hook 14
Hunt for red october 15
Kirby's Dream Land 16
Mega Man 17
Mega Man 2 18
Mickey Mouse 19
Nemesis 20
Prince of Persia 21
Probotector 22
R-Type 23
Robocop 2 24
Roger Rabbit 25
Snow Bros 26
Solomon's Club 27
Star Trek 28
Super Mario 29
Super Mario 2 30
Terminator 2 31
Tiny Toon 32
Tortugas 33
Tortugas 2 34
Turrican 35
World Cup 36
WWF Superstars 37
Alleyway 38
Bill & Ted Adventure 38
Boxxle 38
Bugs Bunny 39

Daedalian Opus 39
F-1 Race 39
Gargoyle's Quest 40
Gaunlet 2 40
Looopz 40
Godzilla 41
Mercenary Force 41
Mickey Mousecapade 41
Ninja Boy 42
Pipe Dream 42
Pop Up 42
Snoopy 43
Tennis 43
Tetris 43

GAME GEAR

Ax The Battler 44
Castle of Illusion 45
Chuck Rock 46
Dragon Crystal 47
Factory Panic 48
Ninja Gaiden 49
Out Run 50
Pengo 51
Prince of Persia 52
Psychic World 53
Put & Putter 54
Shinobi 55
Shinobi 2 56
Slider 57
Sonic 58
Sonic 2 59
Space Harrier 60
Super Monaco GP II 61
Terminator 62
Wonder Boy 63
Halley Wars 64
Indiana Jones 64
Wonder Boy III 64

HOBBY CONSOLAS

